LX501/LW401/LWU421/ LX601i/LW551i/LWU501i

Manual de usuario (detallado) - Guía de red

020-000478-02

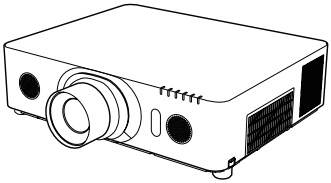
CHRISTIE®

CHRISTIE

Proyector

LX501/LW401/LWU421/ LX601i/LW551i/LWU501i

Manual de usuario (detallado) Guía de red



Gracias por adquirir este producto.
Este manual tiene como fin explicar solamente la función de red. Para utilizar este producto correctamente, consulte este manual y los demás manuales del producto.

⚠**ADVERTENCIA** ►Antes de usar este producto, asegúrese de leer todos los manuales del mismo. Luego de leerlos, consérvelos en un lugar seguro para referencia futura.

Funciones

Este proyector tiene la función de red que le brinda las características principales siguientes.

- ✓ **Presentación de Red**: permite que el proyector proyecte imágenes de Ordenador transmitidas a través de una red. (📖*15*)
- ✓ **Control por la Web**: le permite controlar y supervisor el proyector a través de una red desde un Ordenador. (📖*16*)
- ✓ **Mi Imagen**: permite que el proyector almacene hasta cuatro imágenes fijas y las proyecte. (📖*50*)
- ✓ **Mensajero**: permite que el proyector muestre texto enviado desde un Ordenador a través de una red. (📖*51*)
- ✓ **Puente de red**: le permite controlar un dispositivo externo a través del proyector desde un Ordenador. (📖*52*)

NOTA • La información en este manual está sujeta a modificaciones sin aviso.
• El fabricante no asume responsabilidad por errores que puedan aparecer en este manual.
• No se permite la reproducción, la transferencia o la copia total o parcial de este documento sin expreso consentimiento por escrito.

Reconocimiento de marcas registradas

- Microsoft®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® y Aero® son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/u otros países.
- Adobe® y Flash® son marcas comerciales registradas de Adobe Systems Incorporated.
- Pentium® es marca comercial registrada de Intel Corporation.
- JavaScript® es marca comercial registrada de Sun Microsystems, Inc.
- HDMI™, el logo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC. en Estados Unidos y en otros países.
- Crestron®, Crestron e-Control®, e-Control®, Crestron RoomView® y RoomView™ son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc. en Estados Unidos y en otros países.
- PJLink es una marca cuyos derechos de marca se han solicitado en Japón, Estados Unidos y otros países y áreas.

PJLink™

Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Índice

Precaución 4
1. Conexión a la red 5
1.1 Requisitos del sistema 5
1.1.1 Preparación necesaria del equipo 5
1.1.2 Requisitos de hardware y software para Ordenador 5
1.2 Conexión rápida 6
1.3 Configuración manual de la conexión de red - LAN alámbrica - 7
1.3.1 Conexión de los equipos 7
1.3.2 Configuración de la red 7
1.3.3 Ajuste de “Opciones de Internet” 10
1.4 Configuración manual de la conexión de red - LAN inalámbrica - 11
1.4.1 Preparación para la conexión de LAN inalámbrica 11
1.4.2 Configuración de la conexión de LAN inalámbrica 12
2. Presentación de Red 15
3. Control por la Web 16
3.1 Control web del proyector 17
3.1.1 Inicio de sesión 17
3.1.2 Información de red 18
3.1.3 Configuraciones de red 19
3.1.4 Configuraciones de puerto 22
3.1.5 Configuraciones de e-mail 24
3.1.6 Configuraciones de alertas 25
3.1.7 Configuraciones de programa 27
3.1.8 Configuraciones de fecha/hora 30
3.1.9 Configuraciones de seguridad 32
3.1.10 Control del proyector 33
3.1.11 Control remoto 39
3.1.12 Estado del proyector 41
3.1.13 Reiniciar red 41
3.2 Crestron e-Control® 42
3.2.1 Ventana Main 43
3.2.2 Ventana Tools 45
3.2.3 Ventana Info 47
3.2.4 Ventana Help Desk 48
3.2.5 Alerta de emergencia 49
4. Función Mi Imagen 50
5. Función de Mensajero 51

6. Función Puente de red 52
6.1 Conectar dispositivos 52
6.2 Configuración de la comunicación 53
6.3 Puerto de comunicación 53
6.4 Método de transmisión 54
6.4.1 DÚPLEX MEDIO 54
6.4.2 DÚPLEX COMPLETO 55
7. Otras funciones 56
7.1 Alertas de correo electrónico 56
7.2 Administración del proyector mediante SNMP 58
7.3 Programación de eventos 59
7.4 Control por comandos a través de la red 62
7.5 Crestron RoomView® 67
8. Solución de problemas 68
9. Especificaciones 69
10. Garantía y servicio posventa 70

Precaución

El adaptador USB inalámbrico designado, que se vende por separado, es necesario para utilizar la función de red inalámbrica de este proyector. Para más información sobre las precauciones exigidas por las normativas y la legislación, consulte la documentación que acompaña al adaptador.

[Limitaciones de conexión y desconexión del adaptador USB inalámbrico]

Antes de introducir o retirar el adaptador USB inalámbrico del proyector, apague el proyector y desenchúfelo. No toque el adaptador USB inalámbrico conectado al proyector mientras el proyector esté recibiendo alimentación de CA.
No utilice ningún cable o dispositivo prolongador al conectar el adaptador al proyector.

[Precauciones de seguridad durante el uso de la LAN inalámbrica]

Se recomienda especificar los parámetros de seguridad, como SSID y CIFRADO, al usar una comunicación LAN inalámbrica. Si no se especifican los parámetros de seguridad, la información podría ser interceptada o podría tener lugar un acceso no autorizado al sistema. Para más información sobre los parámetros de seguridad de la LAN inalámbrica, consulte **3.1 Control web del proyector** o el 🕮**Menú RED** en la **Guía de funcionamiento**.

⚠**PRECAUCIÓN** ►El adaptador USB inalámbrico IEEE802.11b/g/n opcional usa una banda de radiofrecuencia de 2,4 GHz. No es necesaria una licencia de radio para usar el adaptador, pero debe tener en cuenta lo siguiente:

- NO UTILICE EL PROYECTOR CERCA DE LO SIGUIENTE:
  - Hornos de microondas
  - Dispositivos industriales, científicos o médicos
  - Estaciones de radio designadas de baja potencia
  - Edificios de estaciones de radio

  El uso del adaptador USB inalámbrico cerca del límite máximo puede provocar interferencias de radio, lo que ocasionaría una reducción de la velocidad de transmisión o una interrupción, llegando incluso a provocar el mal funcionamiento de aparatos como los marcapasos.
- Dependiendo de la ubicación donde se use el adaptador USB inalámbrico, pueden producirse interferencias de ondas de radio, lo que provocaría una reducción de la velocidad de transmisión o la interrupción de la comunicación. En particular, recuerde que es probable que el uso del adaptador USB inalámbrico en ubicaciones donde exista acero reforzado, otros tipos de metales u hormigón provoque interferencias de ondas de radio.
- Canales disponibles
  El adaptador USB inalámbrico usa una banda de radiofrecuencia de 2,4 GHz pero, dependiendo del país o región, podrían verse limitados los canales que usted puede usar. Pida información sobre canales disponibles a su distribuidor.
- El traslado del adaptador USB inalámbrico opcional fuera de su país o región de residencia y su uso allí podría constituir una violación de la legislación sobre radio de ese país o región.

1. Conexión a la red

1.1 Requisitos del sistema

1.1.1 Preparación necesaria del equipo

Para conectar el proyector a su ordenador a través de la red se necesitan los equipos que se indican a continuación.

■ **Comunes para todos los casos** El proyector: 1 unidad, Ordenador : mínimo 1 aparato

■ **Según la forma en que usted desee hacer la conexión**

1) Para conexión alámbrica ***1**
   Cable de LAN (CAT-5 o mayor): 1 pieza
2) Para conexión inalámbrica ***2**
   - Lado del proyector
     IEEE802.11b/g/n Adaptador USB inalámbrico (opción) : 1 unidad
   - Lado del ordenador
     Equipo de LAN inalámbrica IEEE802.11b/g/n: 1 unidad para cada uno ***3**

***1:** El sistema para utilizar la función de red del proyector requiere un entorno de comunicación que esté de acuerdo con 100Base-TX o 10Base-T.

***2:** Cuando la conexión de LAN inalámbrica usa el modo Infraestructura, se necesita un punto de acceso.

***3:** Dependiendo del tipo de dispositivo de red inalámbrica y de ordenador que usted use, el proyector podría no ser capaz de comunicarse adecuadamente con su ordenador, incluso aunque el ordenador esté equipado con una función LAN inalámbrica integrada.
Para eliminar problemas de comunicación, use un dispositivo de red inalámbrica con certificación Wi-Fi.

1.1.2 Requisitos de hardware y software para Ordenador

Para conectar el ordenador al proyector y usar la función de red del proyector, su ordenador debe cumplir los requisitos siguientes.

✓ **Sistema operativo**: Uno de los siguientes.
Windows ® XP Home Edition /Professional Edition
Windows Vista ® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
Windows ® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Professional /Ultimate / Enterprise

✓ **CPU**: Pentium 4 (2,8 GHz o superior)

✓ **Tarjeta gráfica**: 16 bit, XGA o superior
* Cuando utilice “LiveViewer” se recomienda que la resolución de la pantalla de su Ordenador esté ajustada en 1024 x 768.

✓ **Memoria**: 512 MB o superior

✓ **Espacio en el disco duro**: 100 MB o mayor

✓ **Navegador de la Web**: Internet Explorer® 6.0 o posterior

✓ **Unidad de CD-ROM/DVD-ROM**

1.1 Requisitos del sistema (continuación)

NOTA • El control de comunicación con la red estará inhabilitado mientras el proyector esté en el modo de espera si el elemento MODO ESPERA está ajustado a AHORRO. Realice la conexión de comunicación con la red después de haber ajustado MODO ESPERA a NORMAL. (📖**Menú COLOCACION** en la **Guía de funcionamiento**)
• Puede obtener la última versión de las aplicaciones para las funciones de red del proyector y la información más reciente sobre este producto en la página web. (http://www.christiedigital.com)

1.2 Conexión rápida

El “Live Viewer” posibilita una conexión muy rápida y simple a la red.
Al utilizar la función de red, se recomienda la instalación de “LiveViewer” en su ordenador. Para más información, consulte el manual de “LiveViewer”.

En caso de que usted no desee usar el “Live Viewer” o no pueda usarlo por alguna razón, continúe con la configuración manual, en el punto 1.3 para LAN alámbrica (📖***7***) o el punto 1.4 para LAN inalámbrica. (📖***11***)

1.3 Configuración manual de la conexión de red - LAN alámbrica -

Esta sección explica cómo configurarla en forma manual.

1.3.1 Conexión de los equipos

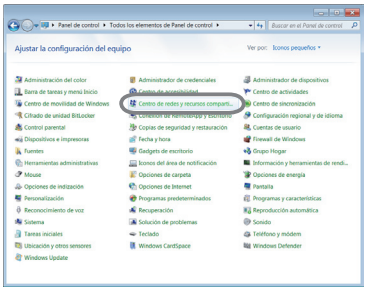
Conecte el proyector y el ordenador con un cable LAN.
* Antes de conectar a una red existente, póngase en contacto con el administrador de la red.

A continuación, compruebe los siguientes ajustes del ordenador.

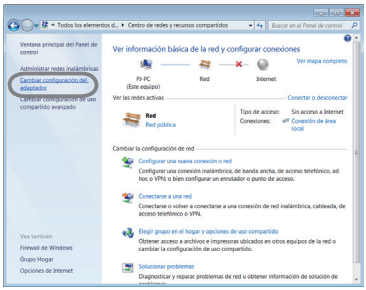
1.3.2 Configuración de la red

Aquí se explica la configuración de la conexión de red para Windows® 7 e Internet Explorer.

1) Inicie la sesión en Windows® 7 con autoridad de administrador. Autoridad de administrador es la cuenta que puede tener acceso a todas las funciones.
2) En el menú “Inicio”, abra “Panel de control”.
3) En “Ver el estado y las tareas de red” abra “Redes e Internet”.
   Con los iconos de la ventana “Panel de control” a la vista, haga clic en “Centro de redes y recursos compartidos”.


Panel de control
Todos los elementos de Panel de control
Ajustar la configuración del equipo
Centro de redes y recursos compartidos

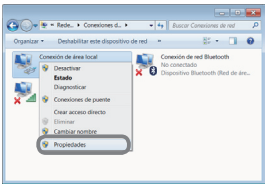
4) Haga clic en “Cambiar configuración del adaptador” del menú de la parte izquierda de la ventana “Centro de redes y recursos compartidos”.



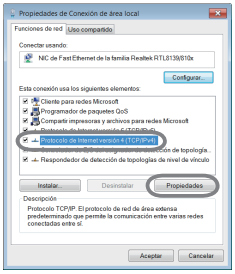
(continúa en la página siguiente)

1.3 Configuración manual de la conexión de red - LAN alámbrica - (continuación)

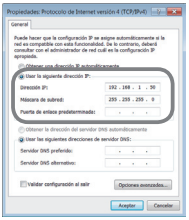
5) Haga clic con el botón derecho en “Conexión de área local” para abrir el menú y seleccione “Propiedades”.



6) Seleccione “Protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4)” y haga clic en [Propiedades].



7) Seleccione “Usar la siguiente dirección IP” y configure la Dirección IP, Máscara de subred y Puerta de enlace predeterminada del ordenador adecuadamente. Si existe un servidor de DHCP en la red, puede seleccionar “Obtener una dirección IP automáticamente” y la Dirección IP se asignará automáticamente.
Una vez completada la configuración, haga clic en [Aceptar] para cerrar la ventana.



(continúa en la página siguiente)

1.3 Configuración manual de la conexión de red - LAN alámbrica - (continuación)

[Acerca de la dirección IP]

■ Ajuste manual

La parte de la dirección de red de la configuración de dirección IP de su ordenador debe coincidir con la configuración del proyector. Además, la dirección IP completa del ordenador no debe coincidir con la de ningún otro dispositivo de la misma red, incluido el proyector.

Por ejemplo

Los ajustes del proyector son los siguientes.

Dirección IP: 192.168.1.254
Máscara de subred: 255.255.255.0
(Dirección de red: 192.168.1 en este caso)

Así pues, especifique la dirección IP del ordenador como se indica.

Dirección IP: 192.168.1.xxx (xxx es un número decimal).
Máscara de subred: 255.255.255.0
(Dirección de red: 192.168.1 en este caso)

Seleccione para “xxx” un número entre 1 y 254, sin repetir el de ningún otro equipo. En este caso, dado que la dirección IP del proyector es “192.168.1.254”, especifique un valor entre 1 y 253 para el ordenador.

NOTA • “0.0.0.0” no puede seleccionarse como dirección IP.
• La dirección IP del proyector puede cambiarse utilizando la utilidad de configuración a través de un navegador de la Web. (📖*21*)
• Si el proyector y el ordenador comparten la misma red (es decir, idéntica dirección de red) puede dejar en blanco el campo de puerta de enlace predeterminada.
• Cuando el proyector y el ordenador están en redes diferentes, debe establecerse la puerta de enlace predeterminada. Para obtener los detalles, póngase en contacto con el administrador de la red.

■ Ajuste automático

Cuando haya un servidor de DHCP en la red conectada, es posible asignar una dirección IP al proyector y al ordenador automáticamente.

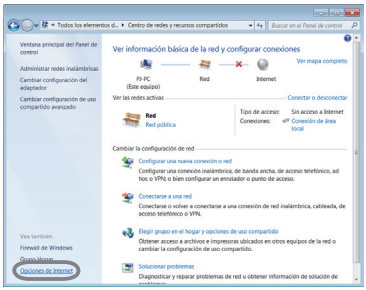
* DHCP es la abreviatura de “Dynamic Host Configuration Protocol”, y tiene la función de proporcionar ajustes necesarios para la red, como direcciones IP, de servidor a cliente. Un servidor que tiene la función DHCP se llama servidor DHCP.

(continúa en la página siguiente)

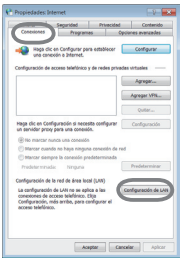
1.3 Configuración manual de la conexión de red - LAN alámbrica - (continuación)

1.3.3 Ajuste de “Opciones de Internet”

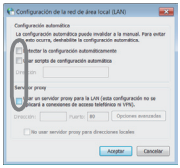
1) En la ventana “Centro de redes y recursos compartidos” haga clic en “Opciones de Internet” para abrir la ventana “Propiedades de Internet”.



2) Haga clic en la pestaña “Conexiones” y luego haga clic en el botón [Configuración de LAN] para abrir “Configuración de la red de área local (LAN)”.



3) Desactive todas las casillas de la ventana “Configuración de la red de área local (LAN)”.
Una vez completada la configuración, haga clic en [Aceptar] para cerrar la ventana.



1.4 Configuración manual de la conexión de red - LAN inalámbrica -

El uso del adaptador USB inalámbrico designado (opcional) con el proyector permite al proyector y al ordenador comunicarse tanto en modo Ad-Hoc como en modo Infraestructura.

Esta sección tiene por objeto explicar cómo configurar manualmente una conexión de LAN inalámbrica.

1.4.1 Preparación para la conexión de LAN inalámbrica

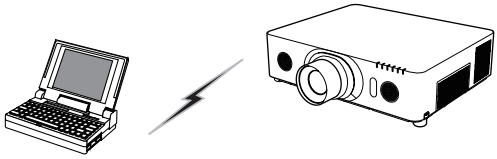


Fig. 1.4.1.a Comunicación sin un punto de acceso (Ad-Hoc)

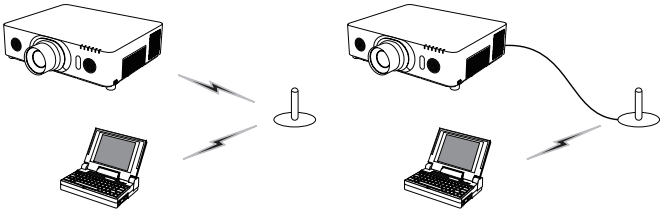


Fig. 1.4.1.b Comunicación con un punto de acceso (Infraestructura)

* Ad-Hoc es uno de los métodos de comunicación de LAN inalámbrica que no tiene un punto de acceso para comunicarse.
* Infraestructura es uno de los métodos de comunicación de LAN inalámbrica que tiene un punto de acceso para comunicarse. Este modo es eficiente si se usan determinadas cantidades de equipos.
  Para comunicarse con una red existente, póngase en contacto con su administrador de red.

En primer lugar, conecte el adaptador USB inalámbrico a uno de los puertos **USB TYPE A**. (📖 **Conexión de sus dispositivos** en la **Guía de funcionamiento**)
A continuación, configure el ordenador para una comunicación inalámbrica.
Si el ordenador posee un dispositivo IEEE802.11b/g/n integrado para LAN inalámbrica, actívelo y desactive las demás conexiones de red. Si no hay un dispositivo de LAN inalámbrica integrado en el ordenador, conecte un dispositivo IEEE802.11b/g/n de LAN inalámbrica e instale el controlador del dispositivo. (Para más información, consulte la guía de usuario del ordenador y del dispositivo de LAN inalámbrica.)

1.4 Configuración manual de la conexión de red - LAN inalámbrica - (continuación)

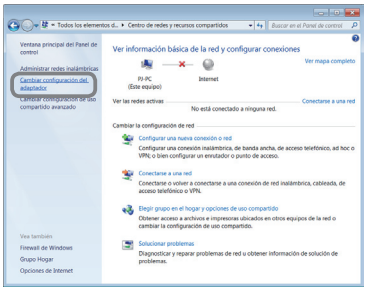
1.4.2 Configuración de la conexión de LAN inalámbrica

Uso de la utilidad de LAN inalámbrica para Windows® 7 estándar.
La configuración inicial de LAN inalámbrica para el proyector es la siguiente.

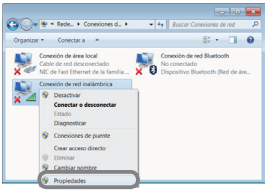
Control de conexión	: Ad-Hoc
SSID	: wireless
Canal	: 1
Clasificación de encriptación	: ninguna
Dirección IP	: 192.168.10.254

* Puede cambiar esta configuración a través del navegador web de un ordenador o desde el menú del proyector. Consulte el punto ***3.1.3 Ajustes de red*** (📖*20*) en la **Guía de funcionamiento**.

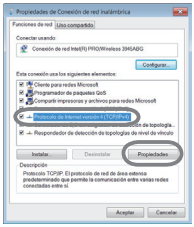
1) Seleccione “Cambiar configuración del adaptador” en el menú de la parte izquierda de la ventana “Centro de redes y recursos compartidos”.


Ver información básica de la red y configurar conexiones
Cambiar configuración del adaptador
Configurar una nueva conexión o red
Conectarse a una red
Elegir grupo en el hogar y opciones de uso compartido
Solucionar problemas

2) Haga clic con el botón derecho en “Conexión de red inalámbrica” para abrir el menú y seleccione “Propiedades”.



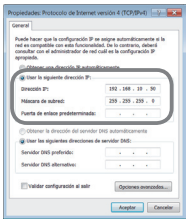
3) Seleccione “Protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4)” y haga clic en [Propiedades].



(continúa en la página siguiente)

1.4 Configuración manual de la conexión de red - LAN inalámbrica - (continuación)

4) Seleccione “Usar la siguiente dirección IP” y configure la Dirección IP, Máscara de subred y Puerta de enlace predeterminada del ordenador adecuadamente.
Una vez completada la configuración, haga clic en [Aceptar] para cerrar la ventana.



[Acerca de la dirección IP]

La parte de la dirección de red de la configuración de dirección IP de su ordenador debe coincidir con la configuración del proyector. Además, la dirección IP completa del ordenador no debe coincidir con la de ningún otro dispositivo de la misma red, incluido el proyector.

Por ejemplo

Los ajustes del proyector son los siguientes.

Dirección IP: 192.168.10.254
Máscara de subred: 255.255.255.0
(Dirección de red: 192.168.10 en este caso)

Así pues, especifique la dirección IP del ordenador como se indica.

Dirección IP: 192.168.10.xxx (xxx shows decimal number.)
Máscara de subred: 255.255.255.0
(Dirección de red: 192.168.10 en este caso)

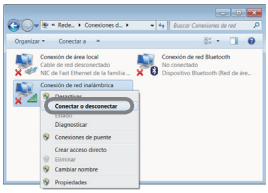
Seleccione para “xxx” un número entre 1 y 254, sin repetir el de ningún otro equipo. En este caso, dado que la dirección IP del proyector es “192.168.10.254”, especifique un valor entre 1 y 253 para el ordenador.

NOTA • “0.0.0.0” no puede seleccionarse como dirección IP.
• La dirección IP del proyector puede cambiarse utilizando la utilidad de configuración a través de un navegador de la Web. (📖*20*)
• Si el proyector y el ordenador comparten la misma red (es decir, idéntica dirección de red) puede dejar en blanco el campo de puerta de enlace predeterminada.
• Cuando el proyector y el ordenador están en redes diferentes, debe establecerse la puerta de enlace predeterminada. Para obtener los detalles, póngase en contacto con el administrador de la red.

(continúa en la página siguiente)

1.4 Configuración manual de la conexión de red - LAN inalámbrica - (continuación)

5) Haga clic con el botón derecho en “Conexión de red inalámbrica” para abrir el menú y seleccione “Conectar o desconectar”.

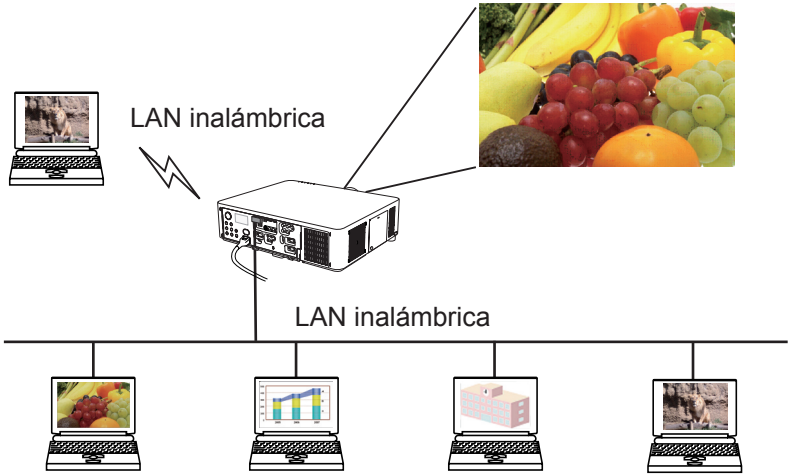


6) Desde las redes inalámbricas conectables, seleccione el SSID del proyector (ajustado como “wireless” por defecto) y haga clic en [Conectar].
Si ha activado el cifrado, aparecerá una ventana solicitando la instrucción de la clave de encriptación. Introduzca la clave predeterminada.

7) Una vez establecida la conexión, aparecerá “Conectado” a la derecha de SSID.

2. Presentación de Red

El proyector puede mostrar o reproducir las imágenes de pantalla del ordenador y los datos de audio que se transmiten a través de la red. Esta función de Presentación de Red le ayuda a realizar sus presentaciones y celebrar conferencias sin problemas.



Para usar la Presentación de Red, se necesita “LiveViewer”, una aplicación exclusiva. Está disponible en el CD del paquete combinado de aplicaciones para su instalación. Puede descargar la última versión e información importante desde la página web (http://www.christiedigital.com). Para más información sobre la Presentación de Red e instrucciones de instalación de “LiveViewer”, consulte el manual de “LiveViewer”.

Para comenzar la Presentación de Red, seleccione el puerto **LAN** como fuente de entrada en el proyector y haga clic en el botón Inicio de captura en “LiveViewer”. El uso de la función "LiveViewer" depende del modelo que utilice. Si desea utilizar el último "LiveViewer" descargado, consulte el elemento del grupo adecuado en el Manual de usuario de "LiveViewer". Este modelo estará en el grupo de **B**.

NOTA • Cuando la resolución de pantalla de su ordenador supera la que especificada, la imagen del ordenador se contrae al tamaño especificado tal y como se muestra a continuación antes de transferir al proyector.
LX501, LX601i: 1024 x 768 (XGA)
Los otros modelos: 1280 x 800
La imagen transferida aparece contraída en la pantalla de proyección incluso si la resolución del panel del proyector es mayor que la anterior.

3. Control por la Web

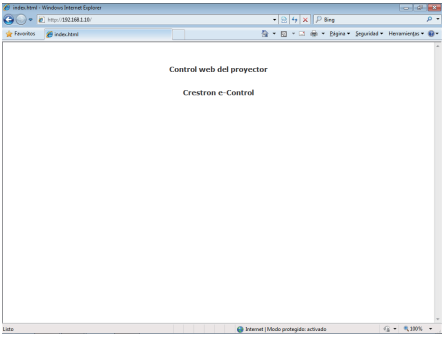
Usted puede ajustar o controlar el proyector a través de una red, desde un navegador de la Web en una Ordenador que esté conectada a la misma red.

NOTA • Se requiere Internet Explorer® 6.0 o más reciente.
• Si JavaScript® está inhabilitado en la configuración de su navegador de la Web, usted debe habilitarlo para utilizar correctamente las páginas Web del proyector. Vea los detalles de cómo habilitar JavaScript® en los archivos de Ayuda de su navegador de la Web.
• Se recomienda que estén instaladas todas las actualizaciones del navegador de la Web.
• Si los datos se transmiten por LAN inalámbrica y alámbrica a la vez, el proyector podría no ser capaz de procesar los datos correctamente.

Para configurar o controlar el proyector mediante un navegador de la Web, consulte lo que sigue.
Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados por red y, a continuación, inicie el navegador de la Web.
Introduzca la dirección IP del proyector en el recuadro de introducción de la URL del navegador de la Web tal como se muestra en el ejemplo de abajo y, a continuación, pulse la tecla Enter o el botón “ → ”.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta en **192.168.1.10** :
Introduzca “**http://192.168.1.10/**” en la barra de direcciones del navegador de la Web, y presione la tecla Enter o haga clic en el botón “ → ”.

Si se introduce una URL correcta y el proyector y su ordenador están correctamente conectados a la misma red, aparecerá en la parte derecha una ventana de selección como la mostrada.
Puede optar por Control web del proyector o Crestron e-Control® como herramienta de control del proyector. Haga clic en uno de ellos.
Para más información, consulte **3.1 Control web del proyector** (📖*17*) o **3.2 Crestron e-Control®** (📖*42*).



NOTA • No intente controlar el proyector con el menú o el control remoto del proyector y a través del Control por la Web a la vez.
• Si **Crestron e-Control** de **Configuraciones de red** (📖*21*) está configurado como Apagado, no aparece la ventana de selección superior, pero se muestra la ventana de inicio de sesión del Control web del proyector.
• Crestron e-Control® se crea usando Flash®. Si necesita instalar el Adobe® Flash® Player en su ordenador, utilice Crestron e-Control®.

3.1 Control web del proyector

3.1.1 Inicio de sesión

Para usar la función Control web del proyector, necesita iniciar sesión con su nombre de usuario y contraseña.

A continuación se indican los ajustes predeterminados de fábrica para el nombre de usuario y la contraseña.

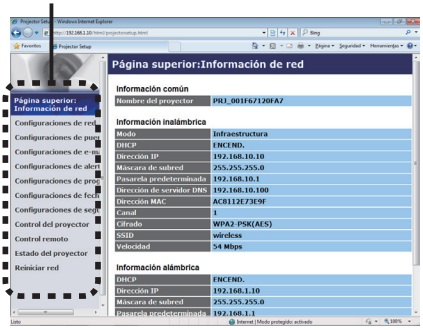
Seguridad de Windows
El servidor 192.168.1.10 en Web Server Authentication requiere un nombre de usuario y una contraseña.
Advertencia: este servidor está solicitando que su nombre de usuario y contraseña se envíen de forma no segura (autenticación básica sin conexión segura).
Nombre de usuario
Contraseña
Recordar mis credenciales
Aceptar
Cancelar

Ventana de inicio de sesión

Nombre de usuario	Contraseña
Administrator	<en blanco>

Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en **[Aceptar]**.
Si inicia la sesión satisfactoriamente, aparecerá la pantalla de abajo.

Menú principal

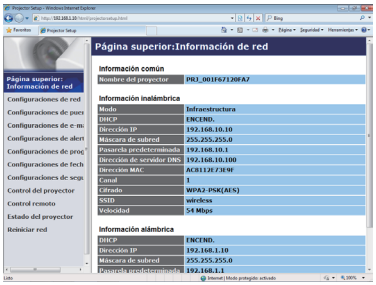


Haga clic en la función o en el elemento de configuración que desee en el menú principal.

NOTA • El idioma utilizado en la pantalla de Control por la Web es el mismo que en el OSD del proyector. Si desea cambiarlo, deberá cambiar el idioma del OSD del proyector. (📖**Menú PANTALLA** en la **Guía de funcionamiento**)

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.2 Información de red

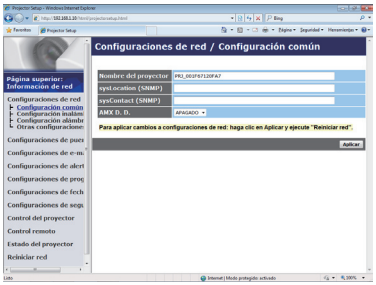


Visualiza los ajustes de configuración de red actuales del proyector.

Elemento	Descripción
Información común	Muestra información común a la LAN inalámbrica y alámbrica.
Nombre del proyector	Visualiza los ajustes de nombre del proyector.
Información inalámbrica	Muestra la configuración actual de la LAN inalámbrica.
Modo	Muestra el modo de comunicación LAN inalámbrica.
DHCP	Muestra la configuración de DHCP.
Dirección IP	Visualiza la dirección IP actual.
Máscara de subred	Visualiza la máscara de subred.
Pasarela predeterminada	Visualiza la puerta de enlace predeterminada.
Dirección de servidor DNS	Visualiza la dirección del servidor DNS.
Dirección MAC	Muestra la dirección MAC.
Canal	Muestra el canal usado para la LAN inalámbrica.
Cifrado	Muestra la configuración del cifrado de datos.
SSID	Muestra el SSID utilizado por el proyector.
Velocidad	Muestra la velocidad de transmisión actual de la LAN inalámbrica.
Información alámbrica	Muestra la configuración actual de la LAN alámbrica.
DHCP	Muestra la configuración de DHCP.
Dirección IP	Visualiza la dirección IP actual.
Máscara de subred	Visualiza la máscara de subred.
Pasarela predeterminada	Visualiza la puerta de enlace predeterminada.
Dirección de servidor DNS	Visualiza la dirección del servidor DNS.
Dirección MAC	Muestra la dirección MAC.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.3 Configuraciones de red



Visualiza y configura los ajustes de red.

Elemento		Descripción
Configuración común		Configura los parámetros comunes de la LAN inalámbrica y alámbrica.
	Nombre del proyector	Configura el nombre del proyector. La longitud del nombre del proyector puede ser de hasta 64 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse letras del alfabeto, números y los símbolos siguientes. !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~ y espacio El nombre del proyector se asigna previamente de forma predeterminada.
	sysLocation (SNMP)	Configura la ubicación a referir cuando se utiliza SNMP. La longitud de sysLocation puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.
	sysContact (SNMP)	Configura la información de contacto a referir cuando se utiliza SNMP. La longitud de sysContact puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.
	AMX D.D. (AMX Device Discovery)	Configura el ajuste de AMX Device Discovery para detectar el proyector desde los controladores de AMX con conexión a la misma red. Con respecto a los detalles sobre AMX Device Discovery, visite el sitio Web de AMX. URL: http://www.amx.com/ (a partir de junio de 2012)

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de red (continuación)

Elemento	Descripción
Configuración inalámbrica	Configura los ajustes de la LAN inalámbrica.
Modo	Seleccione “Ad-Hoc” o “Infraestructura”.
Configuración IP	Configura los ajustes de red.
DHCP ENCENDIDO	Habilita el DHCP.
DHCP APAGADO	Inhabilita el DHCP.
Dirección IP	Configura la dirección IP cuando el DHCP está inhabilitado.
Máscara de subred	Configura la máscara de subred cuando el DHCP está inhabilitado.
Pasarela predeterminada	Configura la puerta de enlace predeterminada cuando el DHCP está inhabilitado.
Dirección de servidor DNS	Configura la dirección del servidor DNS.
Canal	Seleccione un canal del “1” al “11” para usar en el modo Ad-Hoc. **NOTA** • Según sea el país en el que usted se encuentre, los canales pueden variar. Además, según sea el país y la región en la que usted se encuentre, puede ser que se le requiera utilizar una tarjeta de red inalámbrica que sea conforme a los estándares del país o región respectiva.
Cifrado	Seleccione el método de encriptación de datos.
Clave WEP	Introduzca la clave WEP. En la introducción de la clave WEP se pueden utilizar tanto caracteres ASCII como cifras hexadecimales. La longitud de la clave se define del modo siguiente en función de los formatos WEP y de caracteres. Cifrado / Caracteres ASCII / Cifras HEX WEP 64bit / 5 caracteres / 10 caracteres WEP 128bit / 13 caracteres / 26 caracteres
Frase de acceso WPA	Introduzca la frase de acceso WPA (Acceso Protegido Wi-Fi). La cantidad disponible de caracteres de entrada es de 8 a 63. Sólo pueden utilizarse letras del alfabeto, números y los símbolos siguientes. !”#$%&’()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~ y espacio
SSID	Seleccione un SSID de la lista. Si necesita configurar su SSID exclusivo, seleccione **[Personalizada]** , y luego configure su SSID exclusivo de acuerdo con las reglas siguientes. La cantidad máxima de caracteres de entrada es 32. Sólo pueden utilizarse letras del alfabeto, números y los símbolos siguientes. !”#$%&’()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~ y espacio

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de red (continuación)

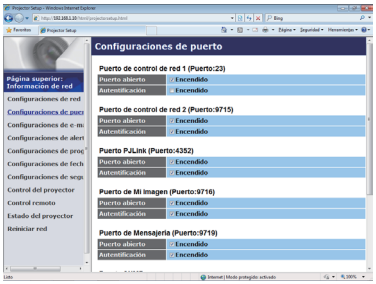
Elemento	Descripción
Configuración inalámbrica	Configura los ajustes de la LAN alámbrica.
Configuración IP	Configura los ajustes de red.
DHCP ENCENDIDO	Habilita el DHCP.
DHCP APAGADO	Inhabilita el DHCP.
Dirección IP	Configura la dirección IP cuando el DHCP está inhabilitado.
Máscara de subred	Configura la máscara de subred cuando el DHCP está inhabilitado.
Pasarela predeterminada	Configura la puerta de enlace predeterminada cuando el DHCP está inhabilitado.
Dirección de servidor DNS	Configura la dirección del servidor DNS.
Otras configuraciones	Confitura otros ajustes de red.
Crestron e-Control	Establece el uso o no de Crestron e-Control®. Si elige Apagado, se mostrará la ventana de inicio de sesión del Control web del proyector y no se mostrará la ventana de selección al inicio de Control por la Web.

Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los nuevos ajustes de configuración se activarán después de reiniciar la conexión de red. Cuando se cambien los ajustes de configuración, usted debe reiniciar la conexión de red. Puede reiniciar la conexión de red en **Reiniciar red**, en el menú principal (*41*).
• Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.
• La Clave WEP, la Frase de acceso WPA y los ajustes de SSID no se configurarán si se utilizan caracteres inválidos.
• El proyector no permite la conexión simultánea de una LAN inalámbrica y alámbrica a la misma red. No establezca la misma dirección de red para la LAN inalámbrica y para la alámbrica.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.4 Configuraciones de puerto



Visualiza y configura los ajustes de puertos de comunicación.

Elemento	Descripción
Puerto de control de red 1 (Puerto:23)	Configura el puerto de control por comandos 1 (Port:23).
Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para utilizar el puerto 23.
Autentificación	Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** si necesita autenticación para este puerto.
Puerto de control de red 2 (Puerto:9715)	Configura el puerto de control por comandos 2 (Port:9715).
Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para utilizar el puerto 9715.
Autentificación	Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** si necesita autenticación para este puerto.
Puerto PJLink ™ (Puerto:4352)	Configura el puerto PJLink ™ (Puerto:4352).
Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para utilizar el puerto 4352.
Autentificación	Haga clic en la casilla de verificación he **[Encendido]** cuando se requiera la autentificación para este puerto.
Puerto de Mi Imagen (Puerto:9716)	Configura el puerto de Mi Imagen (Puerto:9716).
Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para utilizar el puerto 9716.
Autentificación	Haga clic en la casilla de verificación he **[Encendido]** cuando se requiera la autentificación para este puerto.
Puerto de Mensajería (Puerto:9719)	Configura el puerto de transferencia del Mensajero (Puerto:9719).
Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para utilizar el puerto 9719.
Autentificación	Haga clic en la casilla de verificación he **[Encendido]** cuando se requiera la autentificación para este puerto.

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de puerto (continuación)

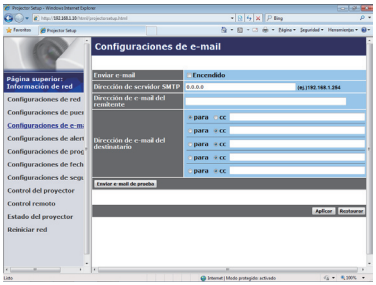
Elemento		Descripción
Puerto SNMP		Configura el puerto SNMP.
	Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para utilizar el SNMP.
	Dirección de trampa	Configura el destino de la Trampa de SNMP en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los **Configuraciones de red**. La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
	Descargar archivo MIB	Descarga un archivo MIB del proyector.
Puerto de Puente de Red		Configura el número de puerto del Puente de red.
	Número de puerto	Introduzca el número de puerto. Puede configurarse cualquier número entre 1024 y 65535, excepto 41794, 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500 y 4352. Se establece en 9717 como configuración predeterminada.

Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Puede reiniciar la conexión de red en **Reiniciar red**, en el menú principal (*41*).

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.5 Configuraciones de e-mail



Visualiza y configura los ajustes de direcciones de correo electrónico.

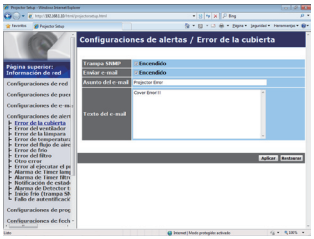
Elemento	Descripción
Enviar e-mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para utilizar la función de correo electrónico. Configure las condiciones para enviar correo electrónico según los **Configuraciones de alertas**.
Dirección de servidor SMTP	Configura la dirección del servidor de correo en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los **Configuraciones de red**. La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
Dirección de e-mail del remitente	Configura la dirección de correo electrónico del remitente. La longitud de la dirección de correo electrónico del remitente puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
Dirección de e-mail del destinatario	Configura la dirección de correo electrónico de hasta cinco destinatarios. Usted puede especificar también **[para]** o **[cc]** para cada dirección. La longitud de la dirección de correo electrónico del destinatario puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.

Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

NOTA • Puede confirmar si los ajustes de correo funcionan correctamente, utilizando el botón **[Enviar e-mail de prueba]**. Habilite el ajuste Enviar e-mail antes de hacer clic en **[Enviar e-mail de prueba]**.
• Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.6 Configuraciones de alertas



Visualiza y configura los ajustes de las alertas de avería y advertencia.

Elemento	Descripción
Error de la cubierta	La tapa de la lámpara no se ha fijado correctamente.
Error del ventilador	El ventilador de enfriamiento no está funcionando.
Error de la lámpara	La lámpara no se enciende, y existe la posibilidad de que la parte interior se haya calentado.
Error de temperatura	Existe la posibilidad de que la parte interior se haya calentado.
Error del flujo de aire	La temperatura interna está elevándose.
Error de frío	Existe la posibilidad de que la parte interior se haya enfriado demasiado.
Error del filtro	Fin del tiempo de utilización del filtro de aire.
Otro error	Otro error. Si se visualiza este error, póngase en contacto con su distribuidor.
Error al ejecutar el programa	Error de ejecución de programación. (📖**27**)
Alarma de Timer lamp	Ajuste del Tiempo de alarma de fin del tiempo de utilización de la lámpara.
Alarma de Timer filtro	Ajuste del Tiempo de alarma de fin del tiempo de utilización del filtro de aire.
Notificación de estado de filtro	Se cambia la condición para limpiar el filtro de aire.
Alarma de Detector traslado	Alarma del Detector Traslado. (📖**Menú SEGURIDAD** en la **Guía de funcionamiento**)
Inicio frío	Cuando se conecte el proyector a la alimentación, funciona de la siguiente manera. • Si el MODO ESPERA está ajustado en NORMAL, el proyector cambia de desactivado a modo espera. • Si el MODO ESPERA está ajustado en AHORRO, el proyector cambia de modo espera a activado (la lámpara se enciende). (📖**Menú COLOCACION** en la **Guía de funcionamiento**)
Fallo de autentificación	Se detecta acceso a SNMP desde una comunidad SNMP inválida.

Consulte 📖**Solución de problemas** en la **Guía de funcionamiento** para obtener una explicación más detallada de los errores, excepto Otro error y Error al ejecutar el programa.

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de alertas (continuación)

Se muestran a continuación los Elementos de alerta.

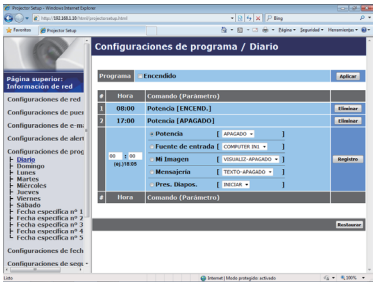
Elemento	Descripción
Tiempo de la alarma	Configura el tiempo para enviar una alerta. (Sólo para **Alarma de Timer lamp** y **Alarma de Timer filtro**).
Trampa SNMP	Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para habilitar las alertas de Trampa de SNMP.
Enviar e-mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para habilitar las alertas de correo electrónico. (Excepto **Inicio frío** y **Fallo de autentificación**.)
Asunto del e-mail	Configura la línea de asunto del correo electrónico que se va a enviar. La longitud de la línea de asunto puede ser de hasta 100 caracteres alfanuméricos. (Excepto **Inicio frío** y **Fallo de autentificacióne**.)
Texto del e-mail	Configura el texto del correo electrónico que se va a enviar. La longitud del texto puede ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos, pero si utiliza algunos caracteres especiales indicados a continuación, la longitud podría ser más corta. Caracteres especiales " ' : & , % \ y espacio (Excepto **Inicio frío** y **Fallo de autentificación**.)

Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

NOTA • El disparador del correo electrónico **Error del filtro** depende del ajuste MENS. FILTRO del elemento SERVICIO del Menú OPC., que define el período que transcurre hasta que el mensaje del filtro se visualiza en la pantalla del proyector. Se enviará un mensaje de correo electrónico cuando el filtro supere el límite de uso establecido. No se enviará correo electrónico de notificación si MENS. FILTRO se ajusta en APAGADO. (**Menú OPC.** en la **Guía de funcionamiento**)
• **Alarma de Timer lamp** se define como un umbral para la notificación por correo electrónico (recordatorio) de la duración de la lámpara. Cuando las horas de la lámpara superen el límite configurado en el Control web del proyector, se enviará un mensaje de correo electrónico.
• La **Alarma de Timer filtro** se define como un valor umbral para la notificación por correo electrónico (recordatorio) del tiempo de utilización del filtro. Cuando las horas del filtro superen el límite configurado en el Control web del proyector, se enviará un mensaje de correo electrónico.
• La **Notificación de estado de filtro** se puede activar para ambos o el **Estado 1** y **2** individualmente. Estas notificaciones son equivalentes al cambio del indicador de **FILTER** del proyector. (**Estado 1**: apagado a naranja, **Estado 2**: naranja a rojo) Consulte la **Guía de funcionamiento** para más información sobre el indicador de **FILTER**.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.7 Configuraciones de programa



Visualiza y configura los ajustes de programación.

Elemento	Descripción
Diario	Configura la programación diaria.
Domingo	Configura la programación de los días domingo.
Lunes	Configura la programación de los días lunes.
Martes	Configura la programación de los días martes.
Miércoles	Configura la programación de los días miércoles.
Jueves	Configura la programación de los días jueves.
Viernes	Configura la programación de los días viernes.
Sábado	Configura la programación de los días sábado.
Fecha específica nº 1	Configura la programación de la fecha específica Nº 1.
Fecha específica nº 2	Configura la programación de la fecha específica Nº 2.
Fecha específica nº 3	Configura la programación de la fecha específica Nº 3.
Fecha específica nº 4	Configura la programación de la fecha específica Nº 4.
Fecha específica nº 5	Configura la programación de la fecha específica Nº 5.

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de programa (continuación)

A continuación se muestran los ajustes de la programación.

Elemento	Descripción
Programa	Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para habilitar la programación.
Fecha (Mes/Día)	Configura el mes y el día. Este elemento solamente aparecerá cuando se haya seleccionado Fecha específica (nº 1-5).

Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

Los ajustes del evento actual se visualizarán en la lista de programación. Para añadir funciones y eventos adicionales, ajuste los elementos siguientes.

Elemento		Descripción
Hora		Configura el tiempo para ejecutar comandos.
Comando (Parámetro)		Configura los comandos que se van a ejecutar.
	Potencia	Configura los parámetros para el control de la alimentación.
	Fuente de entrada	Configura los parámetros para el cambio de entrada.
	Mi Imagen	Configura los parámetros para la pantalla de datos de Mi Imagen. (📖*50*)
	Mensajería	Configura los parámetros para la pantalla de datos de Mensajero. (📖*51*)
	Pres. Diapos.	Configura los parámetros de Inicio/Parada para la Presentación de diapositivas.

Haga clic en el botón **[Registro]** para agregar nuevos comandos a la Lista de programación.

Haga clic en el botón **[Eliminar]** para eliminar comandos de la Lista de programación.

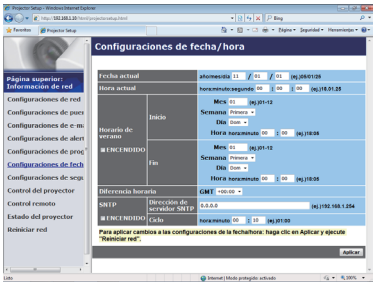
Haga clic en el botón **[Restaurar]** para borrar todos los comandos y reponer los ajustes de programación de la lista de programación.

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de programa (continuación)

NOTA • Después de haber movido el proyector, verifique los ajustes de fecha y hora antes de configurar las programaciones.
• La hora del reloj interno puede no mantenerse exacta. Se recomienda utilizar el SNTP para mantener una hora exacta.
• Los eventos de "**Mi Imagen**" y "**Mensajería**" no comenzarán correctamente y se producirá un error de ejecución del programa si la lámpara no se enciende y/o los datos para visualización no están almacenados en el proyector en el tiempo de ejecución del evento programado.
• Los eventos de "**Fuente de entrada**" y "**Mi Imagen**" no comenzarán si la función de seguridad está activada y limita el uso del proyector.
• Algunos errores del proyector (como error de temperatura y error de lámpara) impiden que el proyector ejecute correctamente las funciones y los eventos programados.
• Si no se introduce un dispositivo de memoria USB en el proyector o no existen datos de imagen para su visualización a la hora del evento programada, se produce un error de ejecución del programa contra el evento de Presentación de diapositivas programado.
• Cuando inicia la Presentación de diapositivas, la fuente de entrada se cambiará automáticamente a **USB TYPE A**.
• Los archivos de imagen almacenados en el directorio raíz del dispositivo de memoria USB se visualizarán para la Presentación de diapositivas programada.
• Si las funciones o los eventos programados no se ejecutan de la forma configurada, consulte la sección 🕮**Solución de problemas** en la **Guía de funcionamiento**.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.8 Configuraciones de fecha/hora



Visualiza y configura los ajustes de fecha y hora.

Elemento			Descripción
Fecha actual			Configura la fecha actual en formato **año/mes/día.**
Hora actual			Configura la hora actual en formato **hora:minuto:segundo.**
Horario de verano			Haga clic en la casilla de verificación **[ENCENDIDO]** para habilitar el horario de verano y configurar los elementos que siguen.
	Inicio		Configura la fecha y hora en las que comienza el horario de verano.
		Mes	Configura el mes en el que comienza el horario de verano (1~12).
		Semana	Configura la semana del mes en la que comienza el horario de verano (Primera, 2, 3, 4, Última).
		Día	Configura el día de la semana en el que comienza el horario de verano (Dom, Lun, Mar, Miér, Jue, Vier, Sáb).
		Hora **hora**	Configura la hora en la que comienza el horario de verano (0~23).
		Hora **minuto**	Configura el minuto en el que comienza el horario de verano (0~59).
	Fin		Configura la fecha y hora en las que termina el horario de verano.
		Mes	Configura el mes en el que termina el horario de verano (1~12).
		Semana	Configura la semana del mes en la que termina el horario de verano (Primera, 2, 3, 4, Última).
		Día	Configura el día de la semana en el que termina el horario de verano (Dom, Lun, Mar, Miér, Jue, Vier, Sáb).
		Hora **hora**	Configura la hora en la que termina el horario de verano (0~23).
		Hora **minuto**	Configura el minuto en el que termina el horario de verano (0~59).

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de fecha/hora (continuación)

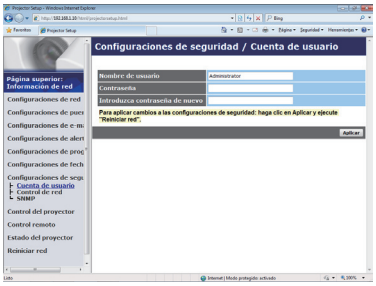
Elemento		Descripción
Diferencia horaria		Configura la diferencia de hora. Ajuste la misma diferencia de hora que configuró en su PC. Si está en duda, consulte a su gerente de IT.
SNTP		Haga clic en la casilla de verificación **[ENCENDIDO]** para recuperar la información de Fecha y Hora del servidor SNTP y configurar los elementos que siguen.
	Dirección de servidor SNTP	Configura la dirección del servidor SNTP en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los **Configuraciones de red**. La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
	Ciclo	Configura el intervalo con el que se debe recuperar la información de Fecha y Hora del servidor SNTP (**hora:minuto)**.

Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Puede reiniciar la conexión de red en **Reiniciar red**, en el menú principal (📖*41*).
• Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.
• Al apagar el proyector en el modo AHORRO (📖**Menú COLOCACION** en la **Guía de funcionamiento**) o cortar la alimentación CA, se reinicia la configuración actual de fecha y hora.
• Para habilitar la función SNTP, debe configurarse la diferencia de hora.
• El proyector recuperará la información de Fecha y Hora del servidor de hora y anulará los ajustes de hora cuando se habilite el SNTP.
• La hora del reloj interno puede no mantenerse exacta. Se recomienda utilizar el SNTP para mantener una hora exacta.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.9 Configuraciones de seguridad



Visualiza y configura contraseñas y otros ajustes de seguridad.

Elemento		Descripción
Cuenta de usuario		Configura el nombre de usuario y la contraseña.
	Nombre de usuario	Configura el nombre de usuario. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	Contraseña	Configura la contraseña. La longitud del texto puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Introduzca contraseña de nuevo	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.
Control de red		Configura la Contraseña de autentificación de **Puerto de control de red 1 (Puerto:23)**, **Puerto de control de red 2 (Puerto:9715)**, **Puerto PJLink™ (Puerto:4352)**, Puerto de **Mi Imagen (Puerto:9716)** y Puerto de **Mensajería (Puerto:9719)** (*22, 23*).
	Contraseña de autentificación	Configura la contraseña de autenticación. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	Password di Autenticazione	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.
SNMP		Configura el nombre de la comunidad si se utiliza SNMP.
	Nombre de comunidad	Configura el nombre de la comunidad. La longitud del texto puede ser de hasta 64 caracteres alfanuméricos.

Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Puede reiniciar la conexión de red en **Reiniciar red**, en el menú principal (*41*).
• Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.10 Control del proyector

Las operaciones del proyector pueden realizarse con los elementos de la pantalla.
En el menú principal se muestran las categorías de los elementos. La mayoría de los elementos tiene un submenú. Vea los detalles en la tabla que sigue.

NOTA • El valor ajustado puede no coincidir con el valor real, si el usuario cambia el valor en forma manual. En ese caso, actualice la página haciendo clic en el botón **[Actualizar]**.

Elemento	Descripción
PRINCIPAL	
POTENCIA	Conecta y desconecta la alimentación eléctrica.
FUENTE DE ENTRADA	Selecciona la fuente de entrada.
MODO IMAGEN	Selecciona el ajuste del modo de imagen.
EN BLANCO ENCENDIDO/APAGADO	Conecta/desconecta la pantalla EN BLANCO.
SILENCIAR	Conecta/desconecta el silenciamiento del audio.
FIJA	Activa y desactiva Fija.
MAGNIFIQUE	Controla el ajuste de ampliación. Con algunas fuentes de señal de entrada, podría interrumpir "Magnifique" aun cuando no alcance el valore del ajuste máximo.
POSICIÓN MAGNIFIQUE V	Ajusta la posición del punto de partida de ampliación en vertical.
POSICIÓN MAGNIFIQUE H	Ajusta la posición del punto de partida de ampliación en horizontal.
PLANTILLA	Activa / desactiva la plantilla.
OBTURADOR	Conecta(cerrado)/desconecta(abierto) el obturador de la lente.
ZOOM	Ajusta la configuración del zoom.
ENFOQ	Ajusta la configuración del enfoque.
DESPLAZ LENTE V	Ajusta el desplazador de lente vertical.
DESPLAZ LENTE H	Ajusta el desplazador de lente horizontal.
MEMORIA LENTE	Guarda, carga y borra los datos de la memoria de la lente.
IMAGEN POR IMAGEN *	Enciende/apaga el modo IM-IM.
FUENTE IZQUIERDA DE IMAGEN POR IMAGEN *	Selecciona la fuente de señal del área izquierda de IM-IM.
FUENTE DERECHA DE IMAGEN POR IMAGEN *	Selecciona la fuente de señal del área derecha de IM-IM.
ÁREA PRINCIPAL DE IMAGEN POR IMAGEN *	Selecciona la posición del área principal de IM-IM.
MI IMAGEN	Seleccione los datos de MI IMAGEN.
ELIMINAR MI IMAGEN	Borre los datos de MI IMAGEN.

***** <Solo para los modelos **LW401**, **LW551i**, **LWU421** y **LWU501i**>

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Control del proyector (continuación)

Elemento		Descripción
IMAGEN		
	BRIGHTNESS	Ajusta la configuración de brillo.
	CONTRAST	Ajusta la configuración de contraste.
	GAMMA	Selecciona el ajuste de gamma.
	COLOR TEMP	Selecciona el ajuste de temperatura de color.
	COLOR	Ajusta la configuración de color.
	TINT	Ajusta la configuración de matiz.
	SHARPNESS	Ajusta la configuración de nitidez.
	ACTIVE IRIS	Selecciona el ajuste de iris activo.
	MYMEMORY SAVE	Guarda los datos Mi Memoria.
	MYMEMORY RECALL	Recupera los datos Mi Memoria.
VISUALIZ		
	ASPECTO	Selecciona el ajuste de aspecto.
	OVER SCAN	Ajusta la configuración de Over scan.
	POSI.V	Ajusta la posición vertical.
	POSI.H	Ajusta la posición horizontal.
	FASE H	Ajusta la fase horizontal.
	AMPLI H	Ajusta el tamaño horizontal.
	EJECUTAR AJUSTE AUTO	Ejecuta el ajuste automático.
ENTR.		
	PROGRESIVO	Selecciona el ajuste progresivo.
	VIDEO N.R.	Selecciona el ajuste de reducción de ruido de video.
	ESP. COLOR	Selecciona el espacio de color.
	COMPONENT	Selecciona el ajuste puerto de **COMPONENT**.
	FORMATO VIDEO - S-VIDEO	Selecciona el ajuste de formato de s-video.
	FORMATO VIDEO - VIDEO	Selecciona el ajuste de formato de video.
	FORMATO HDMI - HDMI 1	Selecciona el ajuste de formato HDMI™ del puerto **HDMI 1**.
	FORMATO HDMI - HDMI 2	Selecciona el ajuste de formato HDMI™ del puerto **HDMI 2**.
	RANGO HDMI - HDMI 1	Selecciona el ajuste de rango HDMI™ del puerto **HDMI 1**.
	RANGO HDMI - HDMI 2	Selecciona el ajuste de rango HDMI™ del puerto **HDMI 2**.

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Control del proyector (continuación)

Elemento	Descripción
ENTR. (continuación)	
ENTRADA COMPUTER - COMPUTER IN1	Selecciona el tipo de señal de entrada COMPUTER IN1.
ENTRADA COMPUTER - COMPUTER IN2	Selecciona el tipo de señal de entrada COMPUTER IN2.
BLOQ. IMG. - COMPUTER IN1	Activa y desactiva la función de bloqueo de BLOQ. IMG.-COMPUTER IN1.
BLOQ. IMG. - COMPUTER IN2	Activa y desactiva la función de bloqueo de BLOQ. IMG.-COMPUTER IN2.
BLOQ. IMG. - HDMI 1	Activa y desactiva la función de bloqueo de BLOQ. IMG.-HDMI 1.
BLOQ. IMG. - HDMI 2	Activa y desactiva la función de bloqueo de BLOQ. IMG.-HDMI 2.
COLOCACION	
EJECUTAR TRAPEZ. AUTO	Ejecuta la corrección automática de distorsión trapezoidal.
KEYSTONE V	Ajusta la configuración de distorsión trapezoidal vertical.
KEYSTONE H	Ajusta la configuración de distorsión trapezoidal horizontal.
AJUSTE PERF.	Ajuste la forma de la imagen proyectada en cada una de las esquinas.
MODO ECO AUTO	Activa/desactiva la función automática del modo económico.
MODO ECO	Selecciona el Modo Eco.
INSTALACIÓN	Selecciona el estado de la instalación.
MODO ESPERA	Selecciona el modo de Espera.
SALIDA MONITOR - COMPUTER IN1	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **COMPUTER IN1.**
SALIDA MONITOR - COMPUTER IN2	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **COMPUTER IN2.**
SALIDA MONITOR - LAN	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **LAN**.
SALIDA MONITOR - USB TYPE A	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **USB TYPE A**.
SALIDA MONITOR - USB TYPE B	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **USB TYPE B**.
SALIDA MONITOR - HDMI 1	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **HDMI 1**.
SALIDA MONITOR - HDMI 2	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **HDMI 2**.
SALIDA MONITOR - COMPONENT	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **COMPONENT**.
SALIDA MONITOR - S-VIDEO	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **S-VIDEO**.
SALIDA MONITOR - VIDEO	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **VIDEO**.
SALIDA MONITOR - ESPERA	Asigna **MONITOR OUT** en el modo de espera.

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Control del proyector (continuación)

Elemento		Descripción
AUDIO		
	VOLUMEN	Ajusta la configuración de volumen.
	ALTAVOZ	Enciende y apaga el altavoz incorporado.
	FUENTE DE AUDIO - COMPUTER IN1	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**COMPUTER IN1**.
	FUENTE DE AUDIO - COMPUTER IN2	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**COMPUTER IN2**.
	FUENTE DE AUDIO - LAN	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**LAN**.
	FUENTE DE AUDIO - USB TYPE A	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**USB TYPE A**.
	FUENTE DE AUDIO - USB TYPE B	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**USB TYPE B**.
	FUENTE DE AUDIO - HDMI 1	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**HDMI 1**.
	FUENTE DE AUDIO - HDMI 2	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**HDMI 2**.
	FUENTE DE AUDIO - COMPONENT	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**COMPONENT**.
	FUENTE DE AUDIO - S-VIDEO	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**S-VIDEO**.
	FUENTE DE AUDIO - VIDEO	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**VIDEO**.
	FUENTE DE AUDIO - ESPERA SALIDA AUDIO	Asigna FUENTE DE AUDIO en el modo de espera.
	HDMI AUDIO - HDMI 1	Selecciona el ajuste de audio HDMI™ del puerto **HDMI 1**.
	HDMI AUDIO - HDMI 2	Selecciona el ajuste de audio HDMI™ del puerto **HDMI 2**.
PANTALLA		
	IDIOMA	Selecciona el idioma para el OSD.
	POSICIÓN DE MENÚ V	Ajusta la posición vertical del menú.
	POSICIÓN DE MENÚ H	Ajusta la posición horizontal del menú.
	EN BLANCO	Selecciona la pantalla EN BLANCO.
	ARRANQUE	Selecciona el modo de pantalla de inicio.
	Bloqueo Pant.	Activa y desactiva la función de bloqueo de Mi pantalla.
	MENSAJE	Activa y desactiva la función de mensaje.
	PLANTILLA	Selecciona la pantalla de plantilla.
	C.C. - MOSTRAR	Selecciona la configuración MOSTRAR Closed Caption.
	C.C. - MODO	Selecciona la configuración MODO Closed Caption.
	C.C. - CANAL	Selecciona la configuración CANAL Closed Caption.

(continúa en la página siguiente)

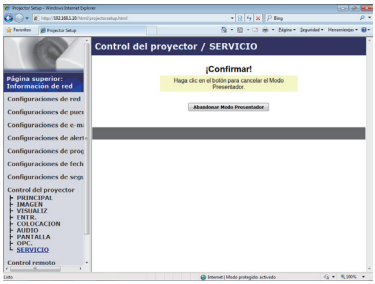
3.1 Control web del proyector - Control del proyector (continuación)

Elemento		Descripción
OPC.		
	OMITIR FUENTE - COMPUTER IN1	Selecciona Saltar Fuente – configuración COMPUTER IN1.
	OMITIR FUENTE - COMPUTER IN2	Selecciona Saltar Fuente – configuración COMPUTER IN2.
	OMITIR FUENTE - LAN	Selecciona Saltar Fuente – configuración LAN.
	OMITIR FUENTE - USB TYPE A	Selecciona Saltar Fuente – configuración USB TYPE A.
	OMITIR FUENTE - USB TYPE B	Selecciona Saltar Fuente – configuración USB TYPE B.
	OMITIR FUENTE - HDMI 1	Selecciona Saltar Fuente – configuración HDMI 1.
	OMITIR FUENTE - HDMI 2	Selecciona Saltar Fuente – configuración HDMI 2.
	OMITIR FUENTE - COMPONENT	Selecciona Saltar Fuente – configuración COMPONENT.
	OMITIR FUENTE - S-VIDEO	Selecciona Saltar Fuente – configuración S-VIDEO.
	OMITIR FUENTE - VIDEO	Selecciona Saltar Fuente – configuración VIDEO.
	BUSCA AUTO	Activa y desactiva la función de búsqueda automática de señal.
	TRAPEZ. AUTO	Activa y desactiva la función de corrección automática de distorsión trapezoidal.
	ENCEND. DIRECTO	Activa/desactiva la función de encendido directo.
	APAGADO AUTOM.	Configura el temporizador para apagar el proyector cuando no se detecte señal.
	TEM OBTURADOR	Selecciona la configuración del temporizador del obturador.
	USB TYPE B	Selecciona el ajuste USB TYPE B.
	MI BOTÓN-1	Asigna las funciones para el boton **MY BUTTON-1** del control remoto incluido.
	MI BOTÓN-2	Asigna las funciones para el boton **MY BUTTON-2** del control remoto incluido.
	MI BOTÓN-3	Asigna las funciones para el boton **MY BUTTON-3** del control remoto incluido.
	MI BOTÓN-4	Asigna las funciones para el boton **MY BUTTON-4** del control remoto incluido.

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Control del proyector (continuación)

Elemento	Descripción
OPC. (continuación)	
RECEPTOR REMOTO - DELANT	Activa/desactiva la función del receptor remoto frontal.
RECEPTOR REMOTO - TRASERA	Activa/desactiva la función del receptor remoto trasero.
FREC REMOTO - NORMAL	Activa/desactiva la función normal de la frecuencia de señal del control remoto.
FREC REMOTO - ALTA	Activa/desactiva la función alta de la frecuencia de señal del control remoto.
ID REMOTO	Selecciona la configuración del ID remoto.

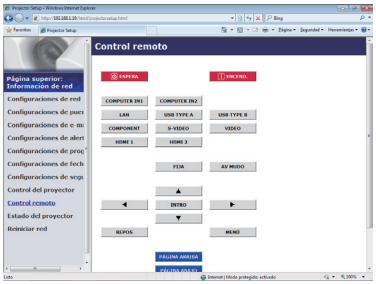


Este elemento se ejecuta al pulsar el botón sin mostrar otro mensaje de confirmación. Haga clic en **[Abandonar Modo Presentador]**.

Elemento	Descripción
SERVICIO	
Abandonar Modo Presentador	Fuerza la salida del modo Presentador.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.11 Control remoto



Las funciones del control remoto incluido se asignan a la pantalla Control remoto Web.

No intente controlar el proyector con el control remoto del proyector y a través del control remoto Web a la vez. Eso puede causar algunos errores de funcionamiento del proyector.

Elemento	Descripción
ESPERA	Se le asigna la misma función que el botón **STANDBY**.
ENCEND.	Se le asigna la misma función que el botón **ON**.
COMPUTER IN1	Se le asigna la misma función que el botón **COMPUTER 1.**
COMPUTER IN2	Se le asigna la misma función que el botón **COMPUTER 2.**
LAN	Se le asigna la misma función que el botón **LAN.**
USB TYPE A	Se le asigna la misma función que el botón **USB TYPE A.**
USB TYPE B	Se le asigna la misma función que el botón **USB TYPE B.**
COMPONENT	Se le asigna la misma función que el botón **COMPONENT.**
S-VIDEO	Se le asigna la misma función que el botón **S-VIDEO.**
VIDEO	Se le asigna la misma función que el botón **VIDEO**.
HDMI 1	Se le asigna la misma función que el botón **HDMI 1**.
HDMI 2	Se le asigna la misma función que el botón **HDMI 2**.
FIJA	Se le asigna la misma función que el botón **FREEZE**.
AV MUDO	Se le asigna la misma función que el botón **AV MUTE**.
▲	Se le asigna la misma función que el botón ▲.
▼	Se le asigna la misma función que el botón ▼.
◄	Se le asigna la misma función que el botón ◄.
►	Se le asigna la misma función que el botón ►.
INTRO	Se le asigna la misma función que el botón **ENTER**.
MENÚ	Se le asigna la misma función que el botón **MENU**.
REPOS	Se le asigna la misma función que el botón **RESET**.
PÁGINA ARRIBA	Se le asigna la misma función que el botón **PAGE UP**.
PÁGINA ABAJO	Se le asigna la misma función que el botón **PAGE DOWN**.
PRES. DIAPOS.	Inicia la Presentación de diapositivas.

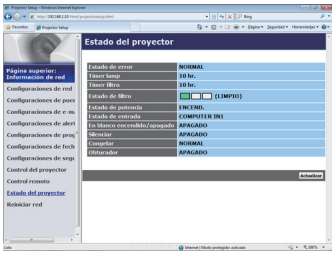
(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Control remoto (continuación)

NOTA • El Control remoto Web no admite la función de repetición, que ejecuta una acción cuando se hace clic en un botón y se lo mantiene así.
• Dado que la función de repetición no está disponible, haga clic en el botón repetidamente, tantas veces como necesite.
• Aunque usted no suelte el botón por un tiempo después de haber hecho clic, el Control remoto Web envía su comando de solicitud sólo una vez. Suelte el botón, y luego haga clic nuevamente.
• Cuando se presiona el botón **[ESPERA]** o **[ENCEND.]**, aparece una ventana de mensaje para confirmar la operación. Si desea controlar la potencia, presione **[Aceptar]**; en caso contrario, presione **[Cancelar]**.

3.1 Control web del proyector (continuación)

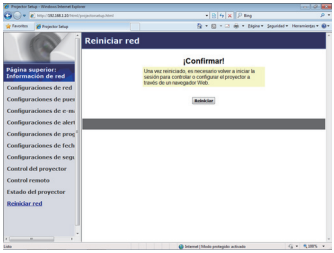
3.1.12 Estado del proyector



Muestra los parámetros y el estado del proyector.

Elemento	Descripción
Estado de error	Visualiza el estado actual de error.
Timer lamp	Visualiza el tiempo de utilización de la lámpara actual.
Timer filtro	Visualiza el tiempo de utilización del filtro actual.
Estado de filtro	Muestra el nivel de limpieza actual del filtro de aire.
Estado de potencia	Visualiza el estado actual de la alimentación.
Estado de entrada	Visualiza la fuente de señal de entrada actual.
En blanco encendido/ apagado	Muestra el estado actual de conexión/desconexión de la pantalla EN BLANCO.
Silenciar	Muestra el estado actual de conexión/desconexión del silenciamiento de audio.
Congelar	Visualiza el estado actual de Freeze (Fija).
Obturador	Visualiza el estado actual de Obturador.

3.1.13 Reiniciar red

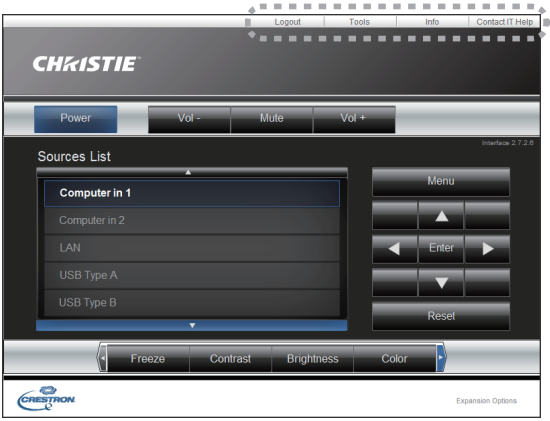


Reinicia la conexión de red del proyector.

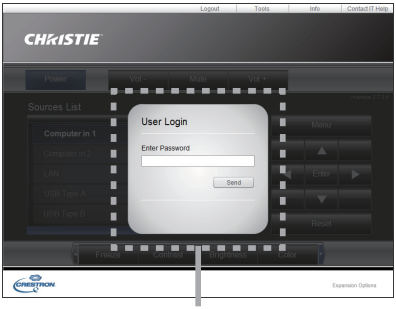
Elemento	Descripción
Reiniciar	Reinicia la conexión de red del proyector a fin de activar nuevos ajustes de configuración.

NOTA • El reinicio requiere que usted vuelva a iniciar la sesión, a fin de controlar o configurar posteriormente el proyector mediante un navegador de la Web. Espere 30 segundos o más después de hacer clic en el botón **[Reiniciar]** para iniciar la sesión nuevamente.

3.2 Crestron e-Control®



Aparece en primer lugar la ventana Main que se muestra arriba. No obstante, si ha activado User Password en la ventana Tools (📖46), se mostrará un diálogo como el mostrado a la derecha solicitándole la introducción de la contraseña; no se permitirá ninguna operación hasta que haya introducido la contraseña. Después de introducir la contraseña predeterminada, el diálogo desaparece y se mostrará la ventana Main. Como se muestra a continuación, puede abrir una ventana haciendo clic en la saliente correspondiente de la parte superior derecha de la ventana.



Diálogo User Password

Pestaña	Descripción
Logout	Cierra la sesión de e-Control®. Esta saliente aparece sólo cuando está activada la User Password de la ventana Tools.
Tools	Abre la ventana Tools (📖45).
Info	Abre la ventana Info (📖47).
Contact IT Help	Abre la ventana Help Desk (📖48).

NOTA • Si **Crestron e-Control** de **Configuraciones de red** (📖21) está configurado como Apagado, no se puede usar Crestron e-Control® para controlar el proyector. Active Crestron e-Control y cierre el navegador web. A continuación, reinicie el navegador web e introduzca la dirección IP del proyector.
• Crestron e-Control® sólo admite inglés.
• Si la conexión ha finalizado, aparecerá la pantalla “Loading”. Compruebe la conexión entre el proyector y el ordenador. A continuación, vuelva atrás o actualice la página Web.

3.2 Crestron e-Control® (continuación)

3.2.1 Ventana Main

Puede utilizar los controles básicos del proyector desde esta pantalla.

NOTA • Si el proyector está en modo espera, sólo puede utilizarse el botón **[Power]**.

1 Haga clic en un botón y actúe como se indica.

Botón	Descripción
Power	Conecta y desconecta la alimentación eléctrica.
Vol -/ Vol +	Ajusta la configuración de volumen.
Mute	Conecta/desconecta el silenciamiento del audio.

2 **Sources List**
Puede hacer clic en un botón para cambiar el canal de entrada. El cursor se desplazará en función del puerto de entrada seleccionado actualmente.

Botón	Descripción
Computer in1	Configura el puerto para **COMPUTER IN1**.
Computer in2	Configura el puerto para **COMPUTER IN2**.
LAN	Configura el puerto para **LAN**.
USB Type A	Selecciona la entrada de los puertos **USB TYPE A**.
USB Type B	Configura el puerto para **USB TYPE B**.
HDMI 1	Configura el puerto para **HDMI 1**.
HDMI 2	Configura el puerto para **HDMI 2**.
Component	Configura el puerto para **COMPONENT**.
S-Video	Configura el puerto para **S-VIDEO**.
Video	Configura el puerto para **VIDEO**.

3.2 Crestron e-Control® - Ventana Main (continuación)

3 Haga clic en un botón y actúe como se indica. Para mostrar los botones ocultos, haga clic en los iconos ◄ / ► de los extremos izquierdo y derecho.

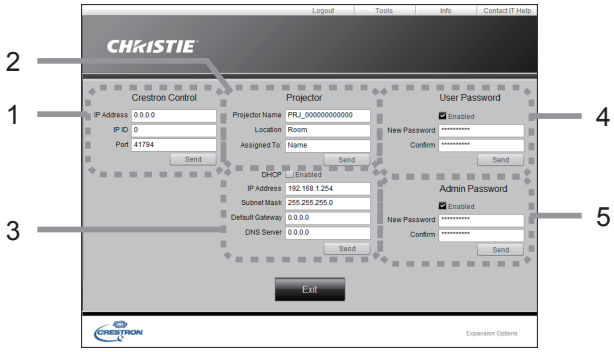
Botón	Descripción
Freeze	Activa y desactiva Fija.
Contrast	Ajusta la configuración de contraste.
Brightness	Ajusta la configuración de brillo.
Color	Ajusta la configuración de color.
Sharpness	Ajusta la configuración de nitidez.
Magnify	Controla el ajuste de ampliación usando los botones [+] / [-]. Use los botones [▲] [▼] [◄] [►] para desplazarse al área que desea ampliar.
Auto	Ejecuta el ajuste automático.
Blank	Conecta/desconecta la pantalla EN BLANCO.

4 Haga clic en el botón y actúe de la misma forma que con el control remoto.

Botón	Descripción
Menu	Se le asigna la misma función que el botón **MENU**.
Enter	Se le asigna la misma función que el botón **ENTER**.
Reset	Se le asigna la misma función que el botón **RESET**.
▲	Se le asigna la misma función que el botón ▲.
▼	Se le asigna la misma función que el botón ▼.
◄	Se le asigna la misma función que el botón ◄.
►	Se le asigna la misma función que el botón ►.

3.2 Crestron e-Control® (continuación)

3.2.2 Ventana Tools



Configure los parámetros entre el proyector y el sistema de control Crestron®. Haga clic en el botón **[Exit]** para volver a la ventana Main.

NOTA • Si se usan caracteres de doble byte, el texto o cifras introducidos no pueden establecerse correctamente.
• Ninguno de los elementos de esta ventana puede quedar vacío.

1 **Crestron Control**
Configure los parámetros de los dispositivos del sistema de control Crestron®.

Elemento	Descripción
IP Address	Configure la dirección IP del sistema de control.
IP ID	Configure el IP ID del sistema de control.
Port	Especifique el número de puerto utilizado por el sistema de control para la comunicación.

Para aplicar los ajustes, haga clic en el botón **[Send]**.

2 **Projector**
Configura los parámetros de red del proyector.

Elemento	Descripción
Projector Name	Configura el nombre del proyector. La longitud del nombre del proyector puede ser de hasta 64 caracteres alfanuméricos.
Location	Configura el nombre de ubicación del proyector. Puede especificar un nombre de Location de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
Assigned To:	Configura el nombre de usuario del proyector. Puede especificar un nombre de usuario de hasta 32 caracteres alfanuméricos.

Los símbolos que puede utilizar son el espacio y los siguientes: !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~

Para aplicar los ajustes, haga clic en el botón **[Send]**.

3.2 Crestron e-Control® - Ventana Tools (continuación)

3 **Projector** (continuación)
Configura los parámetros de red del proyector.

Elemento	Descripción
DHCP	Habilita el DHCP.
IP Address	Configura la dirección IP cuando el DHCP está inhabilitado.
Subnet Mask	Configura la máscara de subred cuando el DHCP está inhabilitado.
Default Gateway	Configura la puerta de enlace predeterminada cuando el DHCP está inhabilitado.
DNS Server	Configura la dirección del servidor DNS.

Para aplicar los ajustes, haga clic en el botón **[Send]**.

4 **User Password**
Configura la User Password. Para pedir la introducción de la User Password antes de abrir e-Control®, seleccione la casilla de comprobación.

Elemento	Descripción
New Password	Configura la contraseña. Puede especificar una contraseña de hasta 26 caracteres alfanuméricos. Los símbolos que puede utilizar son el espacio y los siguientes: !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~
Confirm	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación. Si la contraseña es incorrecta, aparece un mensaje de error.

Para aplicar los ajustes, haga clic en el botón **[Send]**.

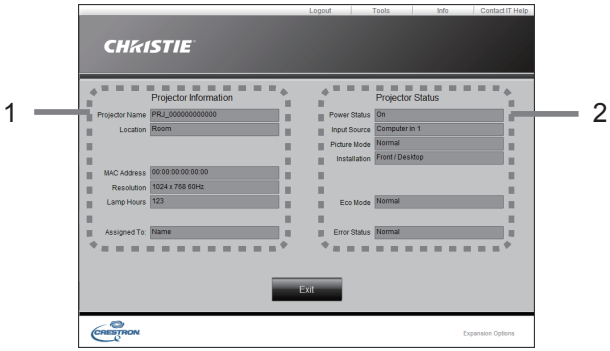
5 **Admin Password**
Configura la Admin Password. Para pedir la introducción de la Admin Password antes de mostrar la ventana Tools, seleccione la casilla de comprobación.

Elemento	Descripción
New Password	Configura la contraseña. Puede especificar una contraseña de hasta 26 caracteres alfanuméricos. Los símbolos que puede utilizar son el espacio y los siguientes: !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~
Confirm	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación. Si la contraseña es incorrecta, aparece un mensaje de error.

Para aplicar los ajustes, haga clic en el botón **[Send]**.

3.2 Crestron e-Control® (continuación)

3.2.3 Ventana Info



Muestra los parámetros y el estado del proyector.
Haga clic en el botón **[Exit]** para volver a la ventana Main.

1 **Projector Information**

Elemento	Descripción
Projector Name	Visualiza los ajustes de nombre del proyector.
Location	Muestra el nombre de ubicación del proyector.
MAC Address	Muestra la dirección MAC de la LAN alámbrica del proyector.
Resolution	Muestra la resolución y la frecuencia vertical de la entrada de señal seleccionada en el proyector.
Lamp Hours	Muestra el tiempo de uso de la lámpara actual.
Assigned To:	Muestra el nombre de usuario del proyector.

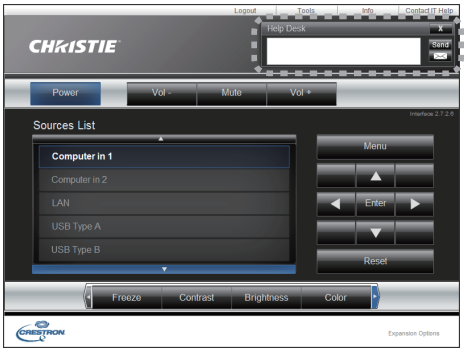
2 **Projector Status**

Elemento	Descripción
Power Status	Visualiza el estado actual de la alimentación.
Input Source	Visualiza la fuente de señal de entrada actual.
Picture Mode	Muestra la configuración actual del modo de imagen.
Installation	Muestra la configuración actual de la instalación.
Eco Mode	Muestra la configuración actual del modo eco.
Error Status	Visualiza el estado actual de error.

NOTA • El Projector Name, la Location y el nombre de usuario de Assigned To: pueden aparecer truncados si son demasiado largos.

3.2 Crestron e-Control® (continuación)

3.2.4 Ventana Help Desk



Envía/recibe mensajes a/del administrador para Crestron RoomView® Express.

Botón	Descripción
Send	Envía un mensaje.
	Comprueba el mensaje recibido.

3.2 Crestron e-Control® (continuación)

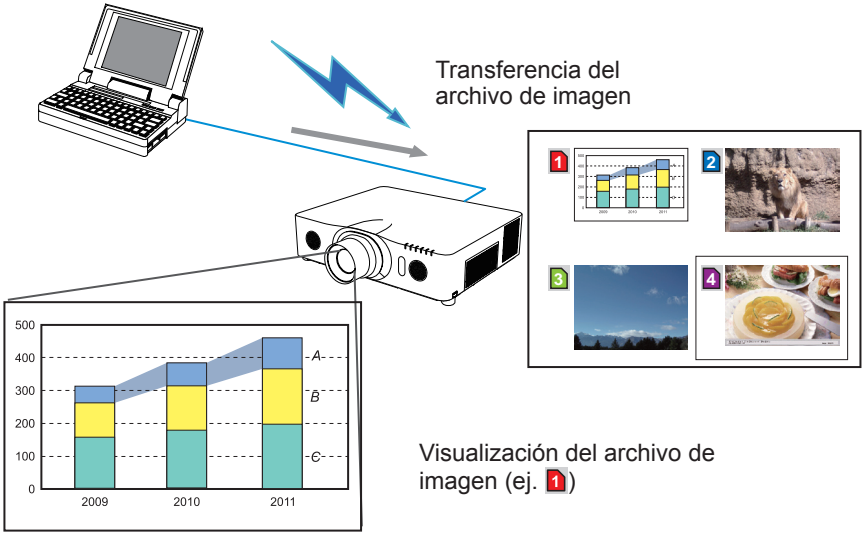
3.2.5 Alerta de emergencia

Cuando el administrador de Crestron RoomView® Express envía un mensaje de alerta, se mostrará en la pantalla.
Puede responder al mensaje de alerta a través de un formato de chat. Introduzca un mensaje en el recuadro bajo el mensaje de alerta y haga clic en el botón **[Send]**.

NOTA • Para más información sobre la alerta de emergencia, consulte el manual de Crestron RoomView® Express.
• El mensaje de alerta de Crestron RoomView® se muestra en la pantalla del proyector de modo similar al texto en tiempo real de la función Mensajero (📖*51*). Si se está mostrando otro texto en tiempo real, será sobreescrito por el mensaje de alerta. No obstante, si la prioridad del texto en tiempo real se considera alta, no será sobreescrito por el mensaje de alerta, y este último no aparecerá en la pantalla del proyector. Para más información, consulte el manual para la aplicación del Mensajero.

4. Función Mi Imagen

El proyector puede visualizar imágenes fijas que se transfieren a través de la red.



Visualización del archivo de imagen (ej. 1)

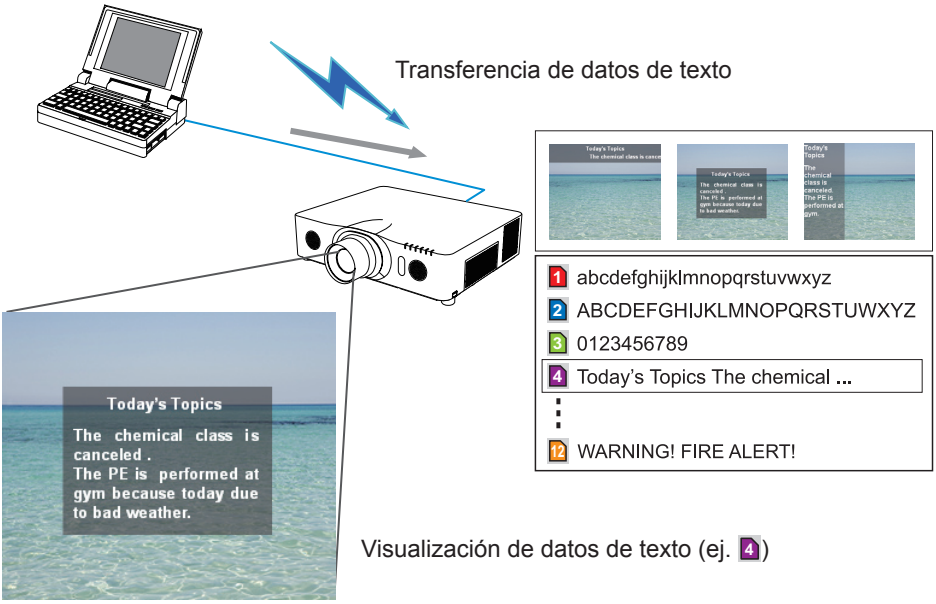
La transmisión MI IMAGEN requiere una aplicación exclusiva para su Ordenador. Use la aplicación para transferir los datos de imagen.
Puede descargarla desde el sitio Web (http://www.christiedigital.com).
Para información sobre los ajustes y operaciones necesarios para el ordenador y el proyector, consulte el manual de la aplicación.

Para visualizar la imagen transferida, seleccione el elemento MI IMAGEN en el menú RED. Para obtener más información, vea la descripción del elemento MI IMAGEN en el menú RED. (📖**Menú RED** en la **Guía de funcionamiento**)

NOTA • Pueden asignarse hasta 4 archivos de imagen como máximo.
• Utilizando **MY BUTTON** que registró MI IMAGEN se puede visualizar la imagen transferida. (📖**Menú OPC.** en la **Guía de funcionamiento**)
• El archivo de imagen puede visualizarse también utilizando la función de programación desde el navegador de la Web. Consul te el punto **7.3 Programación de eventos** (📖***59***) en detalle.
• Si visualiza los datos de MI IMAGEN en la pantalla mientras utiliza la función de Visualización USB, la aplicación para la pantalla USB se cerrará. Para reiniciar la aplicación, salga de la función MI IMAGEN; el software del proyector, LiveViewerLiteForUSB.exe, volverá a funcionar. (📖**Visualización USB** en la **Guía de funcionamiento**)
• Si los datos se transmiten por LAN inalámbrica y alámbrica a la vez, el proyector podría no ser capaz de procesar los datos correctamente.

5. Función de Mensajero

El proyector puede mostrar los datos de texto transmitidos a través de la red en la pantalla y reproducir datos de audio en el proyector.
Los datos de texto podrán visualizarse en la pantalla de dos formas, una en la que se visualiza el texto transferido desde el ordenador en tiempo real, y otra en la que se elige y visualiza un texto entre los almacenados en el ordenador.


Transferencia de datos de texto
1 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
2 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUWXYZ
3 0123456789
4 Today's Topics The chemical ...
12 WARNING! FIRE ALERT!
Today's Topics
The chemical class is canceled .
The PE is performed at gym because today due to bad weather.

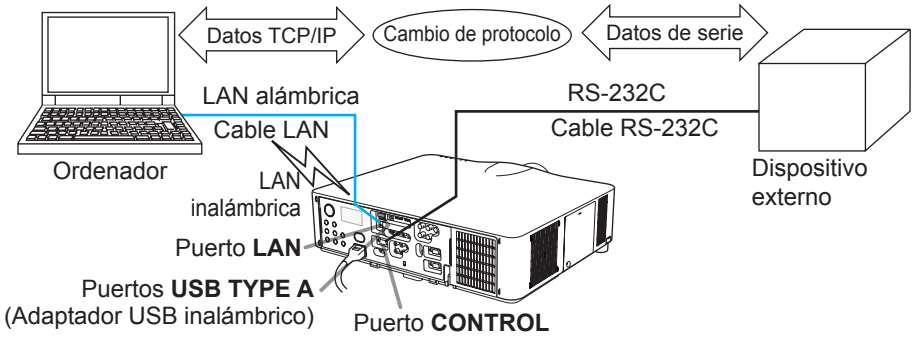
Visualización de datos de texto (ej. 4)

La función de Mensajero requiere una aplicación exclusiva para su ordenador. Para editar, transferir, y visualizar datos de texto, utilice la aplicación. Puede descargarla desde el sitio Web (http://www.christiedigital.com). Para información sobre los ajustes y operaciones necesarios para el ordenador y el proyector, consulte el manual de la aplicación.

NOTA • En el proyector es posible almacenar hasta 12 juegos de datos de texto como máximo.
• Utilizando **MY BUTTON** que regstró MENSAJERO se puede activar/desactivar la visualización de texto del mensajero. (**Menú OPC.** en la **Guía de funcionamiento**)
• El archivo de texto puede visualizarse también utilizando la función de programación a través del navegador de la Web. Consulte la sección **7.3 Programación de eventos** (*59) para obtener detalles.
• Si los datos se transmiten por LAN inalámbrica y alámbrica a la vez, el proyector podría no ser capaz de procesar los datos correctamente.

6. Función Puente de red

Este proyector está equipado con la función PUENTE DE RED para realizar una conversión mutua de un protocolo de red y una interfaz de serie.
Mediante la función PUENTE DE RED, un ordenador que esté conectado al proyector a través de una LAN alámbrica o inalámbrica puede controlar un dispositivo externo vía comunicación RS-232C utilizando el proyector como terminal de red.



6.1 Conectar dispositivos

1) Conecte el puerto **LAN** del proyector al puerto LAN del ordenador con un cable LAN o conecte el adaptador USB inalámbrico a uno de los puertos **USB TYPE A**.
2) Conecte el puerto **CONTROL** del proyector y el puerto RS-232C del dispositivo con un cable RS-232C, para comunicación RS-232C.

NOTA • Antes de conectar los dispositivos, lea los manuales de los mismos para garantizar la conexión. Para la conexión RS-232C, compruebe las especificaciones de cada puerto y utilice el cable adecuado. (📖**Connection to the ports** en la **Guía de funcionamiento - Technical**)

6.2 Configuración de la comunicación

Para configurar la comunicación utilizando PUENTE DE RED para el proyector, use los elementos del menú COMUNICACIÓN. Abra el menú del proyector y seleccioneel menú OPC. - SERVICIO - COMUNICACIÓN. (**Menú OPC.** > **SERVICIO** > **COMUNICACIÓN** en la **Guía de funcionamiento**)

1) En el menú TIPO DE COMUNICACIÓN, seleccione PUENTE DE RED (INALÁMBR o ALÁMBRICA dependiendo del tipo de conexión que use) para el puerto **CONTROL**.
2) Mediante el menú CONFIGURACIÓN EN SERIE, seleccione la velocidad media de transferencia y la paridad del puerto **CONTROL**, de acuerdo con la especificación del puerto RS-232C del dispositivo conectado.

Elemento	Condición
VELOCIDAD EN BAUDIOS	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARIDAD	NINGUNO/IMPAR/PAR
Longitud de datos	8 bit (fija)
Bit de inicio	1 bit (fijo)
Bit de parada	1 bit (fijo)

3) Al utilizar el menú MÉTODO DE TRANSMISIÓN, ajuste el método adecuado para el puerto **CONTROL** según su utilización.

NOTA • La opción APAGADO se selecciona para el TIPO DE COMUNICACIÓN como configuración predeterminada.
• Con el menú COMUNICACIÓN, configure la comunicación. Recuerde que una configuración incorrecta podría causar un funcionamiento incorrecto de la comunicación.
• Cuando se selecciona uno de los ajustes de PUENTE DE RED en el menú TIPO DE COMUNICACIÓN, no pueden recibirse los comandos RS-232C a través del puerto **CONTROL**.

6.3 Puerto de comunicación

Para la función PUERTO DE RED, envíe los datos del ordenador al proyector utilizando el **Puerto de Puente de Red** configurado en **Configuraciones de puerto** del navegador. (*23*)

NOTA • Cualquier número entre 1024 y 65535, excepto 41794, 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500 y 4352, puede configurarse como número de **Puerto de Puente de Red**. Se establece en 9717 como configuración predeterminada.

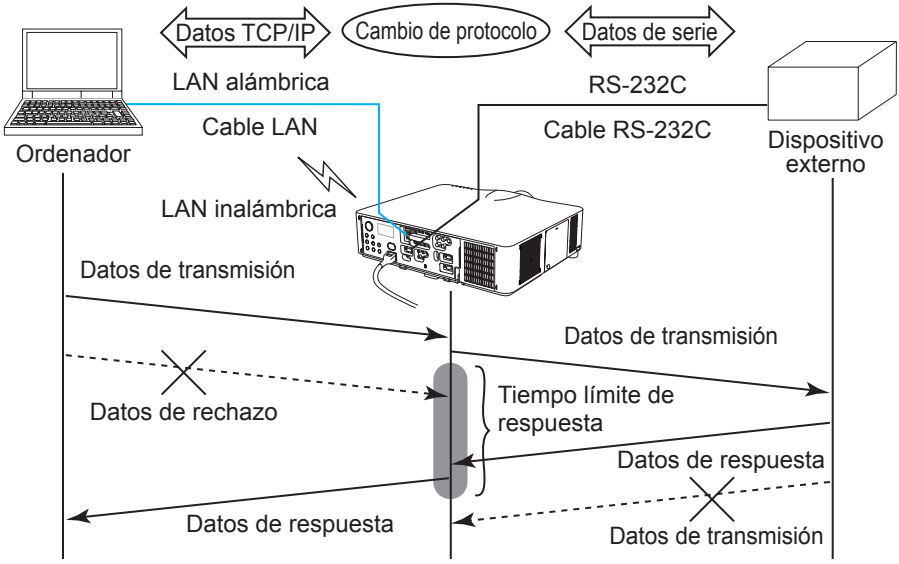
6.4 Método de transmisión

El método de transmisión puede seleccionarse en los menús, sólo cuando se selecciona el PUENTE DE RED para el TIPO DE COMUNICACIÓN.
(🕮**Menú OPC.** > **SERVICIO** > **COMUNICACIÓN** en la **Guía de funcionamiento**)
DÚPLEX MEDIO ↔ DÚPLEX COMPLETO

6.4.1 DÚPLEX MEDIO

Este método permite que el proyector realice una comunicación bidireccional, pero sólo se permite una dirección cada vez, bien transmitir o recibir datos.
El método no permite que el proyector reciba los datos del ordenador mientras espera datos de respuesta de un dispositivo externo. Una vez que el proyector reciba los datos de respuesta de un dispositivo externo o cuando el tiempo límite de respuesta haya pasado, el proyecto puede recibir los datos del ordenador. Eso significa que el proyector controla la transmisión y recepción de los datos para sincronizar la comunicación.

Para utilizar el método DÚPLEX MEDIO, configure el TIEMPO LÍMITE DE RESPUESTA siguiendo las instrucciones de abajo.



Mediante el menú TIEMPO LÍMITE DE RESPUESTA, ajuste el tiempo de espera de datos de respuesta desde un dispositivo externo. (🕮**Menú OPC.** > **SERVICIO** > **COMUNICACIÓN** en la **Guía de funcionamiento**)
APAGADO ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ APAGADO)

6.4 Método de transmisión (continuación)

NOTA • Con el método DÚPLEX MEDIO, el proyector puede enviar un máximo de 254 bytes a una vez.
• Si no es necesario supervisar los datos de respuesta desde un dispositivo externo y el TEIMPO LÍMITE DE RESPUESTA está ajustado en APAGADO, el proyecto puede recibir los datos desde el ordenador y enviarlos a un dispositivo externo continuamente.
La opción APAGADO está seleccionada como configuración predeterminada.

6.4.2 DÚPLEX COMPLETO

Este método permite que el proyector realice una comunicación bidireccional, transmitiendo y recibiendo datos al mismo tiempo, sin supervisar los datos de respuesta desde un dispositivo externo.
Con este método, el ordenador y un dispositivo externo enviarán los datos sin sincronización. Si es necesario sincronizarlos, configure el ordenador para realizar la sincronización.

NOTA • Si el ordenador controla la sincronización de la transmisión y recepción de datos, tal vez no pueda controlar un dispositivo externo bien dependiendo del estado de procesamiento del proyector.

7. Otras funciones

7.1 Alertas de correo electrónico

El proyector puede enviar automáticamente un mensaje de alerta a las direcciones de correo electrónico especificadas cuando detecte alguna condición que requiera mantenimiento, o detecte un error.

NOTA • Pueden especificarse hasta cinco direcciones de correo electrónico.
• El proyector puede no lograr enviar un correo electrónico si se queda repentinamente sin alimentación.

Ajustes de correo (📖24)

Para utilizar la función de alerta de correo electrónico del proyector, configure los elementos que siguen mediante un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**
1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador web y seleccione Control web del proyector en la ventana de selección.
2) Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en **[Aceptar]**.
3) Haga clic en **[Configuraciones de e-mail]** y configure cada elemento. Consulte el punto **3.1.5 Configuraciones de e-mail** (📖24) para obtener más información.
4) Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

NOTA • Haga clic en el botón **[Enviar e-mail de prueba]**, en **[Configuraciones de e-mail]** , para confirmar que los ajustes de correo electrónico sean correctos. El correo que sigue se enviará a las direcciones especificadas.

Línea de asunto	:Test Mail	<Nombre del proyector>
Texto	:Send Test Mail	
	Date	<Fecha de prueba>
	Time	<Hora de prueba>
	IP Address	<Dirección IP del proyector>
	MAC Address	<Dirección MAC del proyector>

7.1 Alertas de correo electrónico (continuación)

5) Haga clic en **[Configuraciones de alertas]** en el menú principal, para configurar los ajustes de las Alertas de correo electrónico.
6) Seleccione y configure cada elemento de alerta. Consulte el artículo **3.1.6 Configuraciones de alertas** (📖*25*) para más información.
7) Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

Los correos electrónicos de avería y advertencia tienen el formato siguiente:

Línea de asunto	: <Mail title>	<Nombre del proyector>
Texto	: <Mail text>	
	Date	<Fecha de avería/advertencia>
	Time	<Hora de avería/advertencia>
	IP Address	<Dirección IP del proyector>
	MAC Address	<Dirección MAC del proyector>

7.2 Administración del proyector mediante SNMP

El SNMP (Simple Network Management Protocol) permite administrar la información del proyector sobre estados de avería o de advertencia, desde la computadora que está en la red. En la computadora se deberá disponer del software de administración SNMP para utilizar esta función.

NOTA • Se recomienda que las funciones SNMP sean ejecutadas por un administrador de red.
• El software de administración SNMP debe estar instalado en la computadora para monitorear el proyector a través del SNMP.

Ajustes del SNMP (📖23)

Configure los elementos que siguen a través de un navegador de la Web, para utilizar el SNMP.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**
1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador web y seleccione Control web del proyector en la ventana de selección.
2) Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en **[Aceptar]**.
3) Haga clic en el botón **[Configuraciones de puerto]** , en el menú principal.
4) Haga clic en **[Descargar archivo MIB**] para descargar un archivo MIB.

NOTA • Para utilizar el archivo MIB descargado, especifique el archivo mediante su gestor SNMP.

5) Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para abrir el **Puerto SNMP**. Configure la dirección IP a la que enviar la trampa SNMP cuando se produzca una avería/advertencia.

NOTA • Después de haber cambiado los ajustes de configuración del **Puerto SNMP**, se requerirá el reinicio de la red. Haga clic en **[Reiniciar red]** en el menú principal y haga clic en el botón **[Reiniciar]**. A continuación, configure los ítems siguientes.

6) Haga clic en **[Configuraciones de seguridad]** , en el menú principal.
7) Haga clic en **[SNMP]** y configure el nombre de la comunidad en la pantalla que se visualiza.

NOTA • Después de haber cambiado el **Community name**, se requerirá el reinicio de la red. Haga clic en **[Reiniciar red]** en el menú principal y haga clic en el botón **[Reiniciar]**. A continuación, configure los ítems siguientes.

8) Configure los ajustes para la transmisión de trampa de averías/advertencias. Haga clic en **[Configuraciones de alertas]** , en el menú principal, y seleccione el elemento de avería/advertencia a configurar.
9) Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para enviar la trampa SNMP para averías/advertencias. Quite la marca de la casilla de verificación **[Encendido]** si no necesita la transmisión de la trampa de SNMP.
10) Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

7.3 Programación de eventos

La función de programación permite configurar eventos programados, incluidos el encendido y apagado del equipo. Esto lo convierte en un proyector “autoadministrado”.

NOTA • Puede programar los siguientes eventos de control: Potencia, Fuente de entrada, Mi Imagen, Mensajería, Pres. Diapos. (📖*28*)
• El evento de encendido de alimentación tiene la prioridad más baja entre todos los eventos que están definidos al mismo tiempo.
• Existen 3 tipos de programación: 1) diario 2) semanales 3) fecha específica. (📖*27*)
• La prioridad para los eventos programados es como sigue: 1) fecha específica 2) semanales 3) diario.
• Se dispone de hasta cinco fechas específicas para eventos programados. Cuando se haya programado más de un evento para la misma fecha y hora, se dará prioridad a los que tengan números menores; por ejemplo, “Fecha específica nº 1” tiene prioridad sobre “Fecha específica nº 2”, etc.
• Asegúrese de ajustar la fecha y la hora antes de habilitar eventos programados. (📖*30*) Al apagar el proyector en el modo AHORRO (📖**Menú COLOCACION** en la **Guía de funcionamiento**) o cortar la alimentación CA, se reinicia la configuración actual de fecha y hora.

7.3 Programación de eventos (continuación)

Ajustes de programación (📖27)

Los ajustes de programación pueden configurarse desde un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**
1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador web y seleccione Control web del proyector en la ventana de selección.
2) Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en **[Aceptar]**.
3) Haga clic en **[Configuraciones de programa]** , en el menú principal, y seleccione el elemento de programación que necesite. Por ejemplo, si desea ejecutar un comando todos los días domingo, seleccione **[Domingo]**.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para habilitar la programación.
5) Introduzca la fecha (mes/día) para la programación de fechas específicas.
6) Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.
7) Después de configurar la hora, el comando y los parámetros, haga clic en **[Registro]** para agregar el nuevo evento.
8) Haga clic en el botón **[Eliminar]** cuando desee eliminar una programación.

Existen tres tipos de programación.
1) Diario: ejecuta la operación especificada a una hora especificada, todos los días.
2) Domingo ~ Sábado: ejecuta la operación especificada a una hora especificada, en un día especificado de la semana.
3) Fecha especifica: ejecuta la operación especificada en una fecha y hora especificadas.

NOTA • En el modo espera, el indicador de **POWER** emitirá una luz verde destellante durante unos 3 segundos cuando se guarde al menos 1 programación "Potencia ENCEND."
• Cuando se utiliza la función de programación, el cable de alimentación debe conectarse al proyector y tomacorriente. La función de programación no funciona cuando el interruptor automático de una sala se dispara. El indicador de alimentación se enciende en naranja o verde cuando el proyector esté recibiendo alimentación CA.

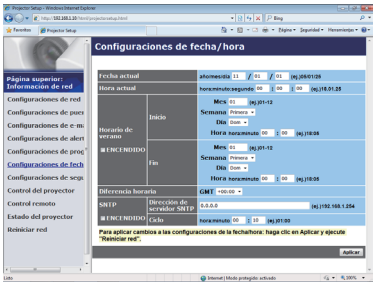
7.3 Programación de eventos (continuación)

Ajustes de fecha y hora (📖*30*)

Los Ajustes de fecha y hora puede ajustarse mediante un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**

1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador web y seleccione Control web del proyector en la ventana de selección.
2) Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en **[Aceptar]**.
3) Haga clic en **[Configuraciones de fecha/hora]** , en el menú principal, y configure cada elemento. Para obtener más información, consulte el punto **3.1.8 Configuraciones de fecha/hora**. (📖*30*)
4) Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.



NOTA • La hora del reloj interno puede no mantenerse exacta. Se recomienda utilizar el SNTP para mantener una hora exacta (📖*31*).
• Al apagar el proyector en el modo AHORRO (📖**Menú COLOCACION** en la **Guía de funcionamiento**) o cortar la alimentación CA, se reinicia la configuración actual de fecha y hora.

7.4 Control por comandos a través de la red

Usted puede configurar y controlar el proyector a través de la red, utilizando comandos de RS-232C.

Puerto de comunicación

Están asignados para el control por comandos los dos puertos siguientes.

TCP #23 (**Puerto de control de red 1 (Puerto: 23)**)
TCP #9715 (**Puerto de control de red 2 (Puerto: 9715)**)

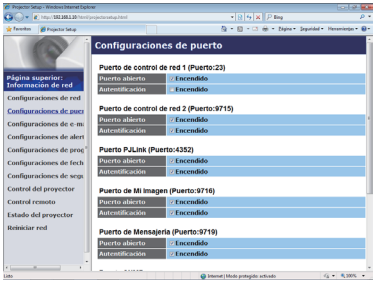
NOTA • El control de comandos solamente estará disponible a través del puerto especificado arriba.

Ajustes de control por comandos (22)

Cuando utilice el control por comandos, configure los elementos que siguen desde un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**

1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador web y seleccione Control web del proyector en la ventana de selección.
2) Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en **[Aceptar]**.
3) Haga clic en **[Configuraciones de puerto]** , en el menú principal.



4) Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para abrir el **Puerto de control de red 1 (Puerto: 23)** y usar el TCP #23. Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para el ajuste **[Authentication]** cuando se necesite autenticación; de lo contrario, quite la marca a la casilla de verificación.
5) Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para abrir el **Puerto de control de red 2 (Puerto: 9715)** y usar el TCP #9715. Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para el ajuste **[Authentication]** cuando se necesite autenticación; de lo contrario, quite la marca a la casilla de verificación.
6) Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

7.4 Control por comandos a través de la red (continuación)

Cuando se habilita el ajuste de autenticación, se requieren los ajustes siguientes. (📖*32*)

7) Haga clic en **[Configuraciones de seguridad]** , en el menú principal.
8) Haga clic en **[Control de red]** e ingrese la contraseña de autenticación deseada.
   * Vea la NOTA.
9) Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

NOTA • La contraseña de autentificación será la misma que para **Puerto de control de red 1 (Puerto: 23)**, **Puerto de control de red 2 (Puerto: 9715), Puerto PJLink™ (Puerto: 4352)**, **Puerto de Mi Imagen (Puerto: 9716)** y **Puerto de Mensajería (Puerto:9719)**.
• Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Puede reiniciar la conexión de red en **Reiniciar red**, en el menú principal (📖*41*).

7.4 Control por comandos a través de la red (continuación)

Formato de comandos

Los formatos de comandos difieren entre los diferentes puertos de comunicación.

- TCP #23
  Usted puede utilizar los comandos de RS-232C sin ningún cambio. El formato de datos de respuesta es el mismo que el de los comandos de RS-232C.
  (📖**RS-232C Communication** en la **Guía de funcionamiento - Technical**)
  Sin embargo, en caso de falla de autenticación cuando ésta está habilitada, se devolverá la respuesta que sigue.

  <Respuesta en caso de un error de autenticación>

Respuesta	Código de error	
0x1F	0x04	0x00

- TCP #9715

  Formato de datos de envío

  El formato que sigue se agrega al encabezamiento (0x02), longitud de datos (0x0D), suma de verificación (1 byte) e ID de conexión (1 byte) de los comandos de RS-232C.

Encabezamiento	Longitud de datos	Comando de RS-232C	Suma de verificación	ID de conexión
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

Encabezamiento → 0x02, fijo
Longitud de datos → Longitud de byes de los comandos de RS-232C (0x0D, fija)
Comando de RS-232C → Comandos de RS-232C que comienzan con 0xBE 0xEF (13 bytes)
Suma de verificación → Este es el valor que se debe hacer cero al sumar los 8 bits inferiores desde el encabezamiento hasta la suma de verificación.
ID de conexión → Valor aleatorio desde 0 hasta 255 (este valor se adjunta a los datos de respuesta)

7.4 Control por comandos a través de la red (continuación)

Formato de datos de respuesta

La ID de conexión (este dato es igual al dato de la ID de conexión en el formato de datos de envío) se adjunta a los datos de respuesta de los comandos de RS-232C.

<Respuesta ACK> (reconocimiento)

Respuesta	ID de conexión
0x06	1 byte

<Respuesta NAK> (no reconocimiento)

Respuesta	ID de conexión
0x15	1 byte

<Respuesta de error>

Respuesta	Código de error	ID de conexión
0x1C	2 bytes	1 byte

<Respuesta de datos>

Respuesta	Datos	ID de conexión
0x1D	2 bytes	1 byte

<Respuesta de proyector ocupado>

Respuesta	Código de estado	ID de conexión
0x1F	2 bytes	1 byte

<Respuesta de error de autenticación>

Respuesta	Código de error de autenticación		ID de conexión
0x1F	0x04	0x00	1 byte

7.4 Control por comandos a través de la red (continuación)

Interrupción automática de la conexión

La conexión TCP se desconectará automáticamente si no hay comunicación durante 30 segundos a partir de haberse establecido.

Autenticación

Cuando se habilita la autenticación, el proyector no acepta comandos si la autenticación no es exitosa. El proyector utiliza una autenticación del tipo de respuesta a la pregunta de comprobación (challenge response) con un algoritmo MD5 (Message Digest 5).
Cuando el proyector está utilizando una LAN, retornarán 8 bytes aleatorios si la autenticación está habilitada. Enlace estos 8 bytes recibidos y la Contraseña de autenticación, compendie estos datos con el algoritmo MD5, y agregue esto delante de los comandos a enviar.

La que sigue es una muestra del caso en que la Contraseña de autenticación es “password” y los 8 bytes aleatorios son “a572f60c”.

1) Conecte el proyector.
2) Reciba los 8 bytes aleatorios “a572f60c” desde el proyector.
3) Enlace los 8 bytes aleatorios “a572f60c” y la Contraseña de autenticación “password”, con lo que se forma “a572f60cpassword”.
4) Compendie este enlace “a572f60cpassword” con el algoritmo MD5.
   El resultado será “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”.
5) Agregue “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde” delante de los comandos, y envíe los datos.
   Envíe “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”+comando.
6) Cuando los datos enviados son correctos, se ejecutará el comando y se regresarán los datos de respuesta. En caso contrario, se regresará un error de autenticación.

NOTA • En lo referente a la transmisión del segundo comando y los subsiguientes, los datos de autenticación pueden omitirse si la conexión es la misma.

7.5 Crestron RoomView®

Crestron RoomView® es un programa de gestión de recursos multiusuario proporcionado por Crestron Electronics, Inc. Es una aplicación para gestionar y controlar el proyector y otros dispositivos AV colectivamente.
Para más información sobre Crestron RoomView®, consulte la página web de Crestron®.

URL: http://www.crestron.com (a partir de junio de 2012)

Pueden usarse las siguientes interfaces de comunicación para gestionar la instalación completa.

1) Crestron RoomView® Express / Crestron RoomView® Server Edition
   RoomView™ Express y RoomView™ Server Edition son software proporcionado por Crestron Electronics, Inc. Se usan para gestionar todos los dispositivos AV y también permiten la comunicación con el servicio de atención y el envío de mensajes de alerta.
   Para más información sobre el software, consulte la página web siguiente.

   URL: http://www.crestron.com/getroomview (a partir de junio de 2012)

2) Crestron e-Control®
   Crestron e-Control® es un controlador de sistemas que puede utilizarse a través de un navegador web. (📖42).

8. Solución de problemas

Problema	Causa probabile	Da controllare	Numero di pagina
No se puede establecer la comunicación	Señal de radio débil	• Acerque más el ordenador y el proyector. • Las ondas de radio no atravesarán hormigón ni metales (puertas de acero, etc.)	–
	La comunicación no es posible debido a los ajustes inalámbricos/de encriptación.	Si existe una utilidad de configuración inalámbrica instalada en su ordenador, compruebe sus ajustes. Para configurar la utilidad, consulte el manual.	–
	Los ajustes de red de la Ordenador y/o del proyector no están confi gurados correctamente.	Compruebe las configura-ciones de red del Ordenador y del proyector.	–
	Se ha establecido la misma dirección de red para la LAN inalámbrica y para la alámbrica.	Cambie la configuración de la dirección de red de la LAN inalámbrica o de la alámbrica.	20, 21
	<Sólo para LAN inalámbrica> El adaptador USB inalámbrico no está conectado al proyector.	Conecte el adaptador USB inalámbrico opcional.	–
	<Sólo para LAN inalámbrica> Hay otro proyector cerca, o con el mismo ajuste inalámbrico.	Intente cambiar el SSID y la dirección IP.	20
Otros - La información del proyector a la Ordenador no es correcta o no es completa - El proyector no responde	La comunicación entre el proyector y la Ordenador no está funcionando bien. Las funciones RED del proyector no están funcionando bien.	Intente con “REINICIAR RED” en el menú SERVICIO bajo el menú RED.	En la **Guía de funciona-miento**

9. Especificaciones

Elemento	Especificaciones
Software de control	Aplicación informática y navegador web dedicados
Protocolo correspondiente	TCP/IP, cliente DHCP y servidor HTTP
Red	LAN inalámbrica (IEEE802.11b/g/n) (Modos Ad-Hoc e Infraestructura) LAN alámbrica (100Base-TX/10Base-T)
Seguridad	WEP (64/128bit), WPA-PSK (TKIP/AES), WPA2-PSK (TKIP/AES), SSID
Requisitos del sistema para la aplicación informática	Sistema operativo: Windows® XP Home Windows® XP Professional Windows Vista® Home Basic Windows Vista® Home Premium Windows Vista® Business Windows Vista® Ultimate Windows Vista® Enterprise Windows® 7 Starter Windows® 7 Home Basic Windows® 7 Home Premium Windows® 7 Professional Windows® 7 Ultimate Windows® 7 Enterprise CPU: Pentium 4 (2,8 GHz o superior) Tarjeta gráfica: 16 bit, XGA o superior Memoria: 512 MB o superior Espacio en el disco duro: 100 MB o mayor Navegador de la Web: Internet Explorer® 6.0 o posterior Unidad de CD-ROM/DVD-ROM
Adaptador USB inalámbrico	Gemtek USB-Link11n

10. Garantía y servicio posventa

Si tiene un problema con el equipo, lea por favor la sección **8. Solución de problemas** (📖*68*) primero, y revise todos los puntos de verificación recomendados. Después de eso, si tiene todavía el problema, póngase en contacto con su distribuidor o compañía de servicio técnico. Ellos le informarán qué condiciones de garantías se aplican.

Corporate offices

USA – Cypress
ph: 714-236-8610

Canada – Kitchener
ph: 519-744-8005

Worldwide offices

United Kingdom
ph: +44 118 977 8000

France
ph: +33 (0) 1 41 21 00 36

Germany
ph: +49 2161 664540

Eastern Europe
ph: +36 (0) 1 47 48 100

Middle East
ph: +971 (0) 4 299 7575

Spain
ph: + 34 91 633 9990

Singapore
ph: +65 6877-8737

Beijing
ph: +86 10 6561 0240

Shanghai
ph: +86 21 6278 7708

Japan
ph: 81-3-3599-7481

South Korea
ph: +82 2 702 1601

For the most current technical documentation, please visit www.christiedigital.com

CHRISTIE®